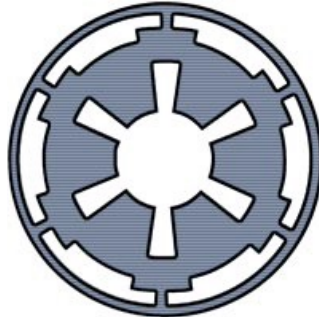




BESATZUNGSLISTE DER DRITTEN FLOTTE

Stand: ZI 24042017 n. E.



Oberkommando der Dritten Flotte (DFOK)	2
Führungsstab der Dritten Flotte	3
Übersicht: Einheiten der Dritten Flotte	4
Kampfschiffe	4
Begleittross	4
Besatzung der ISD II Großadmiral Teshik	5
Führungsstab	5
Kampftruppen der Großadmiral Teshik	6
Flugpersonal der Großadmiral Teshik	15
Besatzung der ISD I Vigilant	21
Besatzung der VSD II Ultor	22
Besatzung der VSD I Emperor's Yoke	23
Besatzung der VSD I Repression	24
Besatzung der CR92a Endurance	25
Besatzung der NSBC Inevitable Victory	26
Besatzung der MCRV Ace of Sabres	27
Weitere Personen inner- und außerhalb der Dritten Flotte	30

Farbschlüssel	Aktiver Hauptcharakter (SC)	Ehemaliger Hauptcharakter (jetzt NSC)	Nicht-Spielercharakter (NSC)
---------------	-----------------------------	---------------------------------------	------------------------------



OBERKOMMANDO DER DRITTEN FLOTTE (DFOK)









Das Oberkommando der Dritten Flotte (DFOK) ist die höchste Instanz der Dritten Flotte. Es besteht aus dem Kommandeur, dem Stellvertretenden Kommandeur (i. d. R. gleichzeitig Chef des Führungsstabes) und dem Geschwaderkommodore, dem höchstrangigen Vertreter des Sternenjägerkorps. In der Regel sind es diese drei Personen, die letzten Endes die wichtigen Entscheidungen treffen.

Dritte Flotte Oberkommando (DFOK)			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Flottenkommandeur	Androx , Dwarf (FAdm)	<i>Der Kommandeur der Dritten Flotte untersteht regulär nur noch dem Flottenoberkommando, dieses dem Oberkommando der imperialen Streitkräfte und über diesem steht im Augenblick nur noch Großadmiral Thrawn.</i> Androx ist bullig gebaut, hat schlohweißes Haar und stechende, eisgraue Augen. Manchmal spricht er etwas schleppend, gilt aber als Menschenkenner und einfallsreicher Stratege. Als glühender Imperialist stieg er kometenhaft schnell zum Führungsoffizier der Dritten Flotte auf. Er gilt als xenophob und misogyn und ist wegen seines ständigen Kampfes gegen die Abhängigkeit von Psychopharmaka, die er wegen zweier Bioprothesen einnehmen muss, oft unberechenbar.	AN
R2-Droide Persönlicher Diener und Archivar	Artoo Pee-Oh (R2-P0)	Astromech-Droide, zylindrisch, Hülle in Silbergrau und Rot, Androx' geliebter persönlicher Droide. Er ist sehr anhänglich und erstaunlich phantasiebegabt: Einmal ordnete er selbständig Umbauten an Androx' Privatschiff <i>Agamar</i> an, einem stark modifizierten A-Wing.	AN
Stellv. Flottenkommandeur Stabschef	Stokes , Frisendo (Adm)	<i>Stellvertreter des Kommandeurs ist in der Regel der Chef des Führungsstabes, also der S3-Offizier.</i> Stokes sieht sich selbst als Opportunist. Er war früher ein Weltenbummler und Spieler und ist heute noch beim Sabacc kaum zu schlagen. Das nützt ihm auch als Schiffsführer und Stabschef. Inzwischen ist er weniger abenteuerlustig und risikofreudig, aber er achtet immer noch auf den Vorteil jener, die ihm wichtig sind, und genießt die draufgängerische Konzeption der Dritten Flotte. Mit blinder Loyalität zum Imperium kann Stokes wenig anfangen, aber er schätzt die Kameradschaft und Loyalität unter verdienten Kameraden.	ST
Adjutantin des Stellvertretenden Flottenkommandeurs	Kortyl , Liana (MSgt)	Eine der wenigen Frauen, die überhaupt von den Sturmtruppen ausgebildet wurden. Sie schafft es trotzdem, mit ihren männlichen Kollegen gut mitzuhalten. Angeblich ist sie mit einem Ausbilder bei der Flottenakademie verwandt. Nachdem Stokes seine bisherige Adjutantin mit der <i>Durga</i> verlor, erkannte er in Liana ein großes Talent und berief sie zu seiner Adjutantin.	OA
Geschwaderkommodore	Face , Exixel (Com)	<i>Der ranghöchste TIE-Pilot ist ein wichtiger Ansprechpartner für die Flottenführung und deshalb auch Teil des DFOK.</i> Exixel Face stammt von Kholdan Prime und brach ein Studium der Xenobiologie für die Pilotenkarriere ab. Er ist impulsiv und direkt und lehnt Intrigen ab. In der Schlacht um die <i>Annihilator</i> verlor Face mit der <i>Prodigium</i> sein erstes Kommando. Er entdeckte die Freude am Fliegen wieder, verzichtete auf ein neues Schiffskommando und ist seither als Geschwaderkommodore der Dritten Flotte ein Teil des Oberkommandos. Mit Kiara Flynn hat er eine Tochter.	FA



FÜHRUNGSTAB DER DRITTEN FLOTTE

Der Führungsstab ist ein Gremium von Offizieren mit besonderen Aufgaben in der Flottenverwaltung, das dem Oberkommando auch beratend zur Seite steht. Die wichtigsten Aufgabenbereiche sind dabei in mehrere sog. Führungsgrundgebiete unterteilt, deren Arbeitsgruppen jeweils ein Stabsoffizier vorsteht. Dieser hat nicht nur eine wichtige Aufgabe als Berater des Kommandeurs, sondern verfügt auch über eine gewisse Befehlsgewalt, die übliche Befehlsketten umgehen und daher wertvolle Zeit sparen kann.

Führungsstab der Dritten Flotte			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
S1-Offizier	 Farrel , Thomas Jake (Cpt)	<i>S1: Innere Führung, Personalwesen, Informationsarbeit, Nachwuchsgewinnung, Personalersatz</i> Farrel diente lange Zeit bereits in verschiedenen wichtigen Ämtern des DFPBs, ehe er mitsamt der restlichen Crew der <i>Annihilator</i> zum Verräter erklärt wurde. Stokes konnte ihn als Experten für Personalwesen für seinen neuen Stab gewinnen.	ST
S2-Offizier „Dritter Admiralstabsoffizier“	 Durron , Kyp (Com)	<i>S2: Feindlage, Nachrichtengewinnung, Aufklärung, Targeting, mil. Sicherheit und Abwehr, Geo-Information</i> Kyp Durron stammt von Corellia und erbt das gesamte Vermögen seines reichen Onkels, des Gründers des Konzerns Durron, Inc. Doch er wollte dem Imperium dienen und machte Karriere im Geheimdienst, ehe er sich zum Flottendienst meldete. Er ist drahtig und ein exzellenter Nahkämpfer, dienstbeflissen und loyal. Seine enge Freundschaft zu Androx bringt ihn in eine besondere Position gegenüber Stokes und Face, was diese beunruhigt, wahrscheinlich zurecht.	DR
Adjutant des S2-Offiziers	vakant		-
S3-Offizier (Stabschef) „Erster Admiralstabsoffizier“	 Stokes , Frisendo (Adm)	<i>S3: Planung, Befehlsgebung und Führung laufender Operationen; als „Erster Admiralstabsoffizier“ für gewöhnlich Chef des Führungsstabes</i> s. „Oberkommando der Dritten Flotte (DFOK)“	ST
Mitarbeiter S3	 Callipso , Ben (FCWO)	Als höchstrangiger Unteroffizier der Flotte hat sich Callipso nicht nur den Respekt aller Dienstgrade, sondern auch aller Offiziere verdient. Im viele Tausendschaften umfassenden Infanteriekorps der Marine kennt er sich besser aus jeder andere. Zudem steht er zu Frisendo Stokes in merkwürdiger Verbindung aus früheren Zeiten und arbeitet ihm in seiner Stabsstelle zu, ohne jedoch sein Adjutant zu sein.	ST
S4-Offizier „Zweiter Admiralstabsoffizier“	 Werf , Ran (LtCmdr)	<i>S4: Logistische Unterstützung; Beschaffung, Versorgung, Logistik; diese Stelle berät auch der Leitende Sanitätsoffizier</i> Werf diente lange Zeit als Yuuz' Adjutant für die Lagerhaltung auf der <i>Cerberus</i> . Auf der <i>Annihilator</i> konnte ihm Yuuz die Stabsstelle „Beschaffung, Versorgung, Logistik“ verschaffen und sich selbst damit einen treuen Gefolgsmann im Stab.	YU
S5-Offizier	 Noon , Torben (Cpt)	<i>S5: Zivil-militärische Zusammenarbeit</i> Noon ist ein untersetzter, hemdsärmeliger Veteran um die 60. Androx schätzt ihn als persönlichen Freund und Berater. Lange war er Leiter der Navigator und führte kurz ein Kommando auf der <i>Endurance</i> , bevor seine unheilbare Krankheit ins Endstadium trat und er nun schwer behindert ist. Im Stab fühlt er sich nicht völlig nutzlos. Er hat eine Tochter und eine Enkelin auf Coruscant.	AN
S6-Offizier	 Al-Arach , Yousuff (LtCmdr)	<i>S6: Führungsunterstützung, Fernmeldewesen, Datenverarbeitung, IT-Sicherheit, Stabsunterstützung</i> Als Rodriguez' ehemaliger Adjutant auf der <i>Prodigium</i> konnte sich Al-Arach im Gefängnis von Vendaxa profilieren und erhielt zum Lohn die S6-Stelle. Er ist ein ruhiger Typ, dem die Verwaltungsarbeit Freude bereitet und sein Ressort innovativ und zielstrebig führt.	FA
S7-Offizier	 Chekotee , Shana (LtCmdr)	<i>S7: Ausbildung und Übung vor und in Einsätzen</i> Shana Chekotee ist schon seit Jahren Ausbilderin der DFAKA und war sogar schon an der Ausbildung von Kyp Durron, Frisendo Stokes und Exixel Face beteiligt. Sie ist eine etwas herbe, aber immer noch reizende Frau mit blonden Haaren und blauen Augen. Androx lernte sie bei den Sturmtruppen kennen, ehe sie wegen der Kriegsverletzung zur Flotte versetzt wurde deretwegen sie heute noch ein wenig hinkt. Damals nahm sie ihren halben Trupp ebenfalls mit. Die meisten davon sind immer noch Ausbilder in ihrem Ressort — nach Sturmtruppenstandard.	AN



ÜBERSICHT: EINHEITEN DER DRITTEN FLOTTE

KAMPFSCHIFFE

Gegenwärtig ist die Dritte Flotte auf einen Bruchteil ihrer einstigen Größe geschrumpft. Neben einigen Kriegsschiffen existiert ein umfangreicher Tross aus Fracht-, Tank- und Versorgungsschiffen, die hier nicht alle aufgeführt werden können. Die folgenden Einheiten sind besonders wichtig:

Einheit	Kommandant (Rang)	Beschreibung der Einheit	Kürzel
ISD II Großadmiral Teshik	Stokes , Frisendo (Adm)	Die <i>Teshik</i> wurde einst unter dem Namen <i>Infringerator</i> als Flaggschiff der fünften Flottille in Dienst der Dritten Flotte gestellt. Später diente sie als Wachschiff des Geheimdiensts im Schlundzentrum, wo die Renegaten sie eroberten. FAdm Androx gab ihr den Namen des Großadmirals Osvald Teshik, weil auch er als Sündenbock für das Imperium gestorben war, wie so viele Kameraden der Dritten Flotte.	TES
ISD I Vigilant	Damarcus , Ephayel (LCpt)	Wie die <i>Teshik</i> stammt die <i>Vigilant</i> aus alten Beständen der Dritten Flotte (damals der 4. Flottille) und wurde im Schlundzentrum erobert. Bislang wurde sie aber noch nicht umgetauft.	VIG
VSD II Ultor	Santonos , Relan „Santa“ (Cpt)	Die <i>Ultor</i> diente vor ihrer Verwendung als Wachschiff im Schlundzentrum in derselben Flottille wie die <i>Teshik</i> und ist nicht wesentlich älter.	ULT
VSD I Emperor's Yoke	Saloron , Varn (Cpt)	Bedeutend älter nach der Bauart ist hingegen die <i>Emperor's Yoke</i> , die schon in der dritten Flottille als störanfällig galt und häufig auf Werft lag. Der Wachdienst im Schlundzentrum bekam ihr gut, deshalb führte das erste irrwitzige Manöver ihres neuen Captains Saloron nicht sofort zu einem Totalausfall.	YOK
VSD I Repression	Torrot , Lienel (Cpt)	Die <i>Repression</i> war eines der letzten Schiffe, die der Dritten Flotte unterstellt wurden, und überlebte deren Vernichtungsschlag eher durch Zufall. Die Besatzung schloss sich freiwillig den Renegaten auf ihrem alten Flaggschiff <i>Annihilator</i> an, allerdings war ihr damaliger Captain Ardan permanent überfordert und wurde zuerst nur zur Bewachung der Versorgungsschiffe eingesetzt, später ausgetauscht.	REP
CR90a Endurance	Re'kla , Versine Jahaded „Sin“ (Cpt) derzeit: Noon , Torben (Cpt)	Die <i>Endurance</i> war unter dem Namen <i>Watchmen</i> auf Vendaxa stationiert. Dort fungierte sie als Wachschiff. Die Kommandantin, LtCmdr Urbe, ergab sich Kyp Durrons Prisenskommando, um ihre Besatzung zu schonen, und die Renegaten benutzten das Schiff, um möglichst viele gefangene Kameraden aus dem Militärgefängnis zu befreien. Seither brilliert sie vor allem in Spezialaufträgen.	END
NSBC Inevitable Victory	Endicott , Glynne (LtCmdr)	Zusammen mit der <i>Repression</i> schloss sich die Besatzung dieses modifizierten Flottenträgers der <i>Neutron Star</i> -Klasse den Renegaten von der <i>Annihilator</i> an und brachte als Geschenk drei volle Jägerstaffeln mit. Nach einigen Monaten strebte FAdm Androx auch hier einen Kommandowechsel an.	INV

BEGLEITROSS

Der Tross unterteilt sich in vier etwa gleich große Einheiten, die nach den vier Farben des Kartenspiels Sabacc benannt wurden:

- **Gruppe Coins:** Frachter für große Stückgutware, Ersatzteile, Nahrungsmittel, Medikamente usw.
- **Gruppe Flasks:** vorwiegend Tankschiffe für Treibstoffe, Tibanna-Gas, aber auch Wasser und Sauerstoff
- **Gruppe Staves:** kleinere Transportschiffe mit gemischter Ladung, auch für Personaltransport geeignet
- **Gruppe Sabres:** Wachschiffe, Patrouillenboote und das Lazarettsschiff

Die meisten Einheiten heißen entsprechend der Sabaccregeln: *BFF-1 Seven of Coins*, *LFRG Four of Sabres* oder *YT-2000 Ace of Staves*. Manche Schiffe führen daneben noch ihre früheren Bezeichnungen, wie der Frachter *Atlas*, der später in *Seven of Coins* umbenannt wurde.

Einheit	Kommandant (Rang)	Beschreibung der Einheit	Kürzel
MCRV Ace of Sabres	Re'kla , Versine Jahaded „Sin“ (Cpt)	Diese Korvette der Marauder-Klasse wurde im Rahmen einer verdeckten Operation auf Vergesso Prime von dem berühmtesten Piratenfürsten Ndungu Doussemer erbeutet. Seither wird sie, wengleich unter neuem Namen, von der Dritten Flotte als Piratenschiff verwendet.	SA15
BFF-1 Seven of Coins auch: Atlas	Belo (Lt)	Einer der langsamen, schwerfälligen Großraumfrachter im Geleit der Dritten Flotte ist die <i>Atlas</i> . Bei einem unsauber berechneten Hyperraumsprung ging sie für mehrere Wochen verloren, konnte aber tatsächlich von Captain Re'kla wiedergefunden werden. Inzwischen wurde die <i>Atlas</i> wie die meisten anderen Schiffe im Tross nach einer Sabacc-Karte umbenannt.	CO7



BESATZUNG DER *ISD II GROBADMIRAL TESHIK*

FÜHRUNGSSTAB

Der Führungsstab eines Kampfschiffs wird häufig lapidar als „Schiffsführung“ bezeichnet, obwohl damit nur der Kommandant, der Erste und der Zweite Offizier betraut sind. Dem Führungsstab gehören auch die jeweiligen Leiter der verschiedenen Abteilungen und Schiffsdivisionen an. Der Führungsstab setzt die Aufträge des Kommandanten bzw. des Flottenkommandeurs in militärische Maßnahmen um.

Führungsstab der <i>Teshik</i>			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Schiffsführung			
Kommandierender Offizier	Stokes , Frisendo (Adm)	s. „Oberkommando der Dritten Flotte (DFOK)“	ST
Erster Offizier	Reigher , Vint (Cpt)	Reigher gilt als hart, humorlos und überkorrekt. Insgeheim eifert er Durrion nach, obwohl der jünger ist als er selbst. Androx hält ihn für zu phantasielos, um ihm jemals ein eigenes Schiff anzuvertrauen. Dafür versieht er als ranghöchster Offizier der Flotte ohne eigenes Kommando oder Stabsfunktion den Posten als Divisionskommandeur der Marineinfanterie, wie schon sein Vorgänger, Damarcus.	AN, DR
Zweiter Offizier	Tremaine , Victor (Cmdr)	Tremaine wirkt aristokratisch und makellos. Er ist ein Offizier der alten Schule und stets besonnen. Vor seiner Berufung zum zweiten Offizier war er als Operator für Transporter und Fähren zuständig.	ST
Abteilungsleiter und Divisionskommandeure			
Abteilungsleiter Kampftruppen			
Geschwaderkommodore	Face , Exixel (Com)	s. „Oberkommando der Dritten Flotte (DFOK)“	FA
Feuerleitoffizier	McGinis , Alrod (LtCmdr)	Alrod ist ein Chandrilaner nach altem Schlag. Er ist hart im Nehmen und scheut sich nicht, auch selbst an den „Abzug“ zu gehen. Er war zuvor Feuerleitoffizier der <i>Prodigium</i> . Nach der Zerstörung der <i>Annihilator</i> , deren Feuerkraft McGinis immer noch nachtrauert, wurde er auf das Flaggschiff versetzt, wo ihm nun immerhin die stärkste Bewaffnung des Verbandes zur Verfügung steht.	FA
Divisionskommandeur Marineinfanterie	Reigher , Vint (Cpt)	s. o.	AN, DR
Divisionskommandeur Heer und Sturmtruppen	Darkner , Ashley (HCol)	Darkner stammt von Alderaan und ist bis heute überzeugt, dass die Rebellen den Planeten vernichtet haben. Er wird von seinen Kameraden nicht besonders geschätzt. Als ranghöchster Heeresoffizier unter den Renegaten befehligt er insgesamt drei Brigaden des Heeres und eine Sturmtruppen-Brigade, die sich auf die Flotte verteilen. Er scheint sich damit abgefunden zu haben, dass die Offiziere des DFOKs im Wesentlichen den Kurs festlegen. Hätte er etwas mehr Chuzpe, würde er ein größeres Mitspracherecht einfordern.	(RI), ST
Abteilungsleiter Fugpersonal und Unterstützungstruppen			
Leitender Navigator	Vroster (Lt)	Vroster ist ein junger und aufstrebender imperialer Offizier. Er hat sich in relativ kurzer Zeit Santonos' Respekt verdient und diente schon auf der <i>Durga</i> als Leiter der Raumkontrolle.	SL, ST
Leitender Kommunikationsoffizier	Seuvie , Twel (Lt)	Diese rutianische (also blauhäutige) Twi'lek stellt manchmal sogar ihren Amtsvorgänger, Denson „Sparks“ Walles, in den Schatten. Einst schoss Androx auf sie wegen wiederholter Pflichtverletzungen, was sie aber überlebte. Brandnarben entstehen immer noch Twels Hals und Oberkörper. Sie zog ihre Lehren daraus und hat sich nach vielen Jahren inzwischen sein stillschweigendes Wohlwollen erworben. In die Augen kann sie ihm dennoch nicht mehr schauen.	-
Leitender Sensorikoffizier	Gydens , Stanner „Scanner“ (LtCmdr)	Gydens ist Mitte 30 und trägt die schwarzen Haare extrem kurz. Immer wieder ist er in kurze Liebesaffären verwickelt, durchaus auch gleichgeschlechtlicher Natur. Als Sensoriker war er nie ein Genie, aber das gleicht er durch Beharrlichkeit aus. Den Ersten, der seinen Vornamen verballhornte, besuchte er später im Lazarett, aber inzwischen hört er es schon gar nicht mehr.	-
Leitender Technischer Offizier (Chefingenieur)	Yuuz , Voon (Cmdr)	Yuuz ist groß, blond und stammt von Duneeden, einem dünn besiedelten Eismond unweit von Coruscant. Wegen der begrenzten Beschäftigungsmöglichkeiten dort lernte er den Umgang mit jeder Art von Technologie, und unter seiner ersten Chefindingenieurin auf der <i>Cerberus</i> lernte er auch noch eiserne Disziplin. Er führt einen scherzhaften Privatkrieg mit den Navigatoren, „die ihm immer das Schiff kaputt fliegen“, und wurde noch nie außerdienstlich mit einer Frau gesehen, dafür aber mit einem sehr femininen Droiden.	YU
Leitender Wissenschaftsoffizier	Prof. Dr. Pohl , Reknik Zivah (Cmdr)	Ein älterer, ein wenig verdrehter und in seiner Arbeit aufgehender Mann. Er schneidet seinen Gesprächspartnern stets das Wort ab, weil er das Ende des Satzes bereits kennt. Auf der <i>Annihilator</i> lagen ihm besonders die hydroponischen Gärten am Herzen und er hat sich in den Kopf gesetzt, auf der <i>Teshik</i> für Ersatz zu sorgen.	(OA)
Leitender medizinischer Offizier (Chefärztin) Oberärztin Radiologie	Dr. med. Rinou , Leonie (Cmdr)	Bereits unter Argons Kommando war Leonie auf der <i>Annihilator</i> stationiert. Als eine der wenigen loyalen Ärzte konnte sie etliche Patienten vor den Verrätern schützen. Sie schätzt keinen Papierkram und weiß genau, was die Schiffsführung hören will und was nicht. Vertretungsweise führt sie auch, gegen ihren Willen, die Position als Chefärztin, und deshalb sucht sie händeringend einen Nachfolger.	SL



Marineinfanteristin „Umbrä“ (Sanitäterin)	Terrix , Zora „Stim“ (CPO)	„Stim“ ist durch den Tod ihrer Kameraden in die Position des Unterführers aufgestiegen. Eigentlich ist sie ausgebildete Ärztin. Sie ist im Grunde fürsorglich, aber recht streng. Mit Strider, dem letzten Mitglied des ursprünglichen Trupps, verbindet sie eine Art Hassliebe. Terrix wurde im letzten Jahr zweimal dekoriert: für wissenschaftliche Arbeit an den Nanodroiden und für Ysanne Isards Gefangennahme.	SE
Marineinfanterist „Umbrä“ (Schwere Waffen)	Darkorg , Trog „Heavy“ (LCm)	Trog ist der jüngste Sohn eines Händlers von Talus, der auf kein großes Erbe hoffen konnte und die Welt bereisen wollte. Als Waffennarr und Waffensammler ist er bei den „Umbras“ genau richtig.	DA
Marineinfanterist „Umbrä“ (Präzisionsschütze)	Knight , Garrus „Aim“ (LCm)	Knight stammt aus Worlport (Ord Mantell) und wuchs in ärmlichen Verhältnissen auf. Seine Mutter verließ den spielsüchtigen Vater zusammen mit seinen jüngeren Brüdern und Aim ging zur Armee. Still, aber stets zuversichtlich, kann er auch in fast ausweglosen Lagen einen kühlen Kopf bewahren. Neben seiner Hauptaufgabe als Scharfschütze ist er auch ein passabler Nahkämpfer.	DA, SE
2. Infanteriebrigade (InfBrig)			
Kdr 2. Brigade	Mayflower , John (Cpt)	Mayflower stammt von der <i>Durga</i> . Er ist hart und rücksichtslos seinen eigenen Leuten gegenüber, aber nicht ganz ohne Herz.	(RI), ST



Bodentruppen (Heer und Sturmtruppen)			
Das Kontingent an Bodentruppen der Dritten Flotte umfasst derzeit eine vollständige Division von etwa 38.000 Mann, welche sich aus drei Brigaden des Heeres und einer Sturmtruppenbrigade zusammensetzt. Die Einheiten des Heeres wurden zum größten Teil von der <i>Annihilator</i> , zum kleineren von <i>Durga</i> und <i>Prodigium</i> übernommen. Die Sturmtruppen setzen sich aus Einheiten der <i>Annihilator</i> zusammen, in die überlebende Kontingente der <i>Cerberus</i> (Kohorte 7406), der <i>Durga</i> (Kohorte 512) und in geringem Maße auch der <i>Prodigium</i> eingegliedert wurden.			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Befehlshaber der Bodentruppen, Divisionskommandeur Heer	Darkner , Ashley (Brig)	siehe „Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	RI
Sturmtruppen (Brigade 4)			
Brigadekommandeur	Suhter , Donnel (Col)	Einer angesehenen Coruscanter Familie entsprungen, wollte er sich seinen Wert selbst beweisen. Als Sturmtruppenoffizier stieg er rasch zum Major auf, bis Rebellen seine Familie bedrohten und ihn zum Verrat zwangen. Androx entlarvte ihn aber nicht, sondern beförderte ihn und vernichtete alle Beweise. Seither ist er ihm zutiefst ergeben.	AN
Stabsarzt Sturmtruppenbrigade	Dr. med. Curth , Tolin (LtCol)	Dr. Curth wurde ursprünglich bei den Sturmtruppen ausgebildet und füllte auf der <i>Prodigium</i> in Ermangelung fähiger Flottenärzte den Posten des Chefarztes aus. Auf der <i>Annihilator</i> konnte er zu seinem angestammten Betätigungsfeld zurückkehren, in dem er auf der <i>Teshik</i> eingesetzt wird.	FA
Sturmtruppensoldatin Sanitäterin	Blidis , Yana (LCpl)	Eigentlich Sanitäterin, wurde Yana Blidis auf der <i>Prodigium</i> dem Delta-Team der Sturmtruppen zugeteilt. Auf der <i>Annihilator</i> versah sie ihren Dienst zeitweilig in der Sigma-Kompanie. Trotz ihrer Akzeptanz von Nichtmenschen ist sie fanatisch für den Sieg des Imperiums. Nach einigen Monaten bei der Sprungtruppe von Cordaya forderte Dr. Curth sie wieder zurück, angeblich auf Betreiben der Marine.	FA
+ Kohorte 7406			
Kohortenkommandeur	Renning , Aldus (LtCol)	Renning ist Ende vierzig, viermal geschieden und hat elf Kinder. Sein ganzer Stolz jedoch ist sein riesiger, gewachster Schnäuzer. Er versteht nicht, warum Suhter dem Flottenchef Androx derart ergeben ist: Immerhin war jener ja kein besonders guter Sturmtruppler!	
Kohortenfeldwebel	Darx , Neever (SgtMaj)	Darx war lange Gruppenführer der „Panzerknacker“ und galt schon früh als Suhters engster Vertrauter. Vor einigen Jahren wurde er zum „Spieß“ der Kohorte. Selbst die „Dreckfresser“ respektieren ihn, obwohl er sie auf dem Kieker hat. Er glaubt an die Rückkehr des Imperators, denn er ist ihm einmal persönlich begegnet.	AN, DE
– 2. Bataillon			
Bataillonskommandeur	Graf zu Berrgana , Jorgas (Maj)	Der Tradition seiner corellianischen Adelsfamilie folgend, musste Jorgas die Offizierslaufbahn einschlagen, für die Marine reichte es allerdings nicht. Seinen Mangel an Führungskompetenz und Haupthaar gleicht er bisweilen gern mit der Neuschwänzigen aus.	
— 4. Kompanie			
Kompaniechef	Jarsk-228 (Cpt)	Der imperiumstreue Planet Khomm produziert die besten Klone der Galaxis. Dieser hervorragende Offizier ist einer davon und selbst Khommite. Die Öffnung der Truppe für Nichtmenschen erlaubt es ihm, Recht und Ordnung in der ganzen Galaxis durchzusetzen.	
Kompaniefeldwebel TK-8099	Veleany , Tordesian (CWO)	Veleany ist ein gutaussehender Mittvierziger und schon lange auf der <i>Annihilator</i> , wo er bei der Eroberung des Maschinenraums half. Dafür wurde er Phalanxführer in der Omega-Kompanie. Weil aber seine Männer nicht mit ihm klarkamen, wurde er als Spieß in die Koh 7406 versetzt. Er ist ein unnahbarer Kitzbrocken, erst recht, seit er vom Tod seiner Nichte Adene erfuhr, für den er sich die Schuld gibt.	DE
— 1. Phalanx			
Phalanxführer TK-35308	Altastra , Nioj (Lt)	Altastra ist der Prototyp eines Rassisten und Sexisten in Uniform; Nichtmenschen und Frauen würde er allesamt durch Klone ersetzen. Er ist weder fair noch nachsichtig. Nicht nur aufgrund seiner dunklen Hautfarbe nennen ihn seine Männer also den „schwarzen Mann“.	AN
— 1. Sturmtrupp („Panzerknacker“)			
Truppführer „Panzerknacker“ TK-176671	Barungh , Hezekiah (Sgt)	„Heth“ ist ein ruhiger, intelligenter Mann, der die 30 gerade überschritten hat. Seine Leidenschaft gilt allem Elektronischen, so ist er auch Funker. Sonst ist aber selbst seinem engsten Freund, Fenton Damion, wenig über ihn bekannt. Seitdem Damion im Einsatz vermisst ist, führte Barungh als Sgt a. I. den Trupp. Inzwischen wurde er als regulärer Truppführer bestätigt.	DE
Unterführer „Panzerknacker“ TK-176167	Zruud , Tylan (Cpl)	Eigentlich war Zruud ein fröhlicher, fähiger Soldat mit dem Hang, anderen Streiche zu spielen. Seit dem Tod seines besten Freundes, Oxonna, ist er aber zunehmend ernster geworden. Barungh ernannte ihn deshalb zum neuen Unterführer. Er steht ein bisschen auf Jil, hat sich die Chance mit ihr aber wahrscheinlich verdorben.	AN
Sturmtruppensoldatin „Panzerknacker“ (Späherin) TK-176176	Edo , Dalharil (LCpl)	Edos Vornamen kennt nur Barungh. Sie wurde erst vor Kurzem von den Spähtruppen hierher versetzt und hat sich zu Heths Erleichterung als Jils krasses Gegenstück erwiesen: Edo ist ruhig, kompetent und korrekt. Sie hat den braunen Teint einer Südländerin und mandelförmige Augen. Sie bekommt viele Komplimente, aber anscheinend ist sie entweder lesbisch oder nur ausgesprochen wählerisch.	AN
Sturmtruppensoldatin „Panzerknacker“ (Sanitäterin) TK-58008	Zaterniphal , Jil Sa-Vin (PFC)	Jil war früher die Schamanin eines rückständigen Dschungeldorfes und ist daher nicht daran gewöhnt, sich anderen unterzuordnen, weshalb sie sich sogar von Diamond weg versetzen ließ. Sie war kurz mit TOOL zusammen, empfindet aber nun wohl etwas für Karva Seloinne. Deshalb versuchte sie unüberlegt und erfolglos, ihn vor Apha-traxus Kymerii zu retten. Sie erhielt dafür eine Tapferkeitsmedaille. Trotzdem hält Veleany sie anscheinend für eine schlechte Soldatin.	DE



2. Sturmtrupp („Dreckfresser“)			
Truppführer „Dreckfresser“ TK-5508	Diamond , Zester „Zes“ (GSgt)	Zester ist der berühmte Anführer der berühmten „Dreckfresser“. Als Jugendlicher war er in einer Coruscanter Straßengang, aber redet nicht darüber. Heute ist er zynisch, gewitzt und dem Imperium treu ergeben. Dennoch folgt er seinem persönlichen Moralkodex und schätzt Disziplin nur im Kampfeinsatz. „Zes“ würde alles dafür tun, dass seine Jungs sicher nach Hause kommen. Androx kennt Zes schon aus seiner eigenen Sturmtruppenzeit und sie mögen sich definitiv nicht. Jeder, der Karriere machen will, ist ihm suspekt. Lange war Zes mit Ari Southcold zusammen, hat sich aber inzwischen von ihr getrennt. Vielleicht missfiel ihm ihre Nähe zu Androx.	AN
Unterführer „Dreckfresser“ TK-35137 (Präzisionsschütze, Computerexperte)	Kisoogi „Soog“ (Cpl)	Wenn man im Lexikon „schweigsam“ nachschlägt, findet man Kisoogis Bild daneben; über Tage hinweg sagt er manchmal kein einziges Wort. Zester versteht ihn dennoch. Trotz seiner hapanischen Wurzeln ist der schöne „Soog“ ein hervorragender Scharfschütze und kommt mit jedem Computer zurecht. Kisoogi ist der Größte!	AN
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser“ TK-7136 (Schwere Waffen, Nahkämpfer)	Jesef , Tiran „Pimmelkopf“ (LCpl)	Jesef ist der einzige Twi'lek in der Kohorte und gilt als skrupellos und brutal. Er schaut gerne nach Menschenfrauen, „weil die für mich exotisch sind“, und war lange mit Jessica Mind liiert. Vielleicht ist er es auch im Moment. Am liebsten kämpft er mit dem Messer und an Japus Seite. Jüngst wurde ihm eine künstliche Lunge verpflanzt.	(SA), AN
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser“ TK-7404 (Schwere Waffen, Nahkämpfer)	Japu „Japs“ (LCpl)	Japu ist ein trinkfester, vorlauter Veteran, ein riesiger und breiter Nahkämpfer, der nicht ein einziges Haar an seinem Körper duldet. Man trifft ihn selten völlig nüchtern an. Dafür kennt er sämtliche Nuten von Coruscant bis Nar Shaddaa beim Namen. Sein einziger ernsthafter Versuch einer festen Bindung war mit Lenna Tangor, und über die Geschichte redet er nicht.	AN
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser“ TK-2701 (Sprengmeister)	Selloinne , Karva „Karv“ (PFC)	„Karv“ wurde 120412 v. E. auf Reltooine geboren. Die Familie lebt auf Coruscant. Er hat drei ältere und drei jüngere Schwestern, ist eher schüchtern und als Muttersöhnchen verschrien, obwohl stark. Zwar hantiert er virtuos mit Sprengstoffen, doch plump mit dem Verstand.	DE
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser“ TK-1138 (Funkler, Flammenwerfer)	Onokkuchku-Lakuszko-synarias , Terrge Olaaf „TOOL“ (PFC)	Wegen seines komplizierten Namens wird Terrge nach seinen Initialen einfach „TOOL“ genannt, von Zester bloß „Flachzange“. Er stammt von Commenor, ist groß und schlaksig, blond gelockt und ein exzellenter Funkler. Niemand zielt schlechter als er. Seit Jil ihn mit Japu betrügen wollte, glaubt er nicht mehr an feste Bindungen. Bei den Frauen an Bord ist er überaus beliebt, und er liebt sie ebenfalls.	AN
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser“ TK-124 (Fahrer und Mechaniker)	Monite „Quix“ (PFC)	„Quix“ ist der neue Fahrer und Mechaniker der „Dreckfresser“ und passt sich, obwohl er ein Klonsoldat ist, perfekt in die Umtriebe seiner Kameraden ein. Er hat einen noch stärkeren Hang zu Süßigkeiten als seine Klonbrüder, besonders zu Keksen der Marke „Quix“.	DE
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser“ TK-73818 (Sanitäter)	Veret , Tomas „Reverend“ (PFC)	„Pockenfratze“ nannte Zester diesen Klonsoldaten, bis sie auf einen besseren Namen kamen. Seine starken Operationsnarben verdankt „Reverend“ einer schweren Erkrankung, seinen Spitznamen eher einer Freundschaft zu einem Militärgesetzten als seinem Beruf. Immerhin musste er noch keinem die letzte Ölung verpassen.	AN
3. Sturmtrupp („Freie Radikale“)			
Truppführerin „Freie Radikale“ TK-917718	Darmid , Auphealia (GSgt)	„Phealie“ ist klein, athletisch, Mitte bis Ende 30 und manchmal Japus Freundin. Sie kann saufen wie ein Mann und trägt die roten Haare stets kurzrasiert. Nach Ovalinojeks Beförderung zum Phalanxführer konnte sie seinen Trupp übernehmen, was angesichts Altastras Misogynie eine besondere Adelung darstellt. Er wartet nur auf ihren ersten Fehler.	AN
Unterführer „Freie Radikale“ (als Klon viele andere Posten) TK-912	Veret , Tomas (Cpl)	Veret verlor bei einem Gefangenentransport seinen halben Fuß beim Versuch, einen Ausbruch zu vereiteln, und lag dann lange im Koma. Diente dem Imperium als Klonvorlage und darf daher eine schwarze Ehrenuniform tragen. Darx erkennt „seinen“ Veret nur am Humpeln.	AN, DE
+ Kohorte 512			
Kohortenkommandeur TB-023	Malthus , Severin (LtCol)	Harter, loyaler und akkurater Offizier des ISB, gebürtig von Empress Teta. Malthus wurde zur Überwachung der 2. Kompanie abgestellt, greift hart aber gerecht durch und kämpft an vorderster Front mit; charismatisch und machtbewusst. Sieht sich mehr als Soldaten denn als COMPNOR-Schergen, hat aber naturgemäß einige Feinde an Bord.	CO
Adjutant KohKdr 512	McNamara , Julia (Lt)	War bereits Sekretärin und Adjutantin eines Kohortenführers in der 1138. Legion. Nach ihrer Ankunft auf der <i>Annihilator</i> wurde sie wegen ihrer Erfahrung LtCol Malthus unterstellt.	CO
Rüstmeister Koh 512 TK-2378	Radyne , Tail (CWO)	Der „Chief“ der Werkstatt und Rüstmeister der Kohorte. Er ist der dienstälteste Soldat in der Kohorte und war es schon in der 1138. Legion. Unter den Soldaten gilt er als der „weise alte Mann“.	CO
Ausbilder Koh 512 TK-6286	Kestrel , Utane (GSgt)	Talravinianer. Schwarzer Vollbart, vernarbtes Gesicht. War zuletzt in der Ausbildungsabteilung der 512. und wurde nach der Katastrophe von Menas-Lo aus Mangel an erfahrenen Unteroffizieren der kämpfenden Truppe abkommandiert. Er gehörte kurz den Sigmas an und soll nun die neu geformte Kohorte auf einen einheitlichen Stand bringen.	CO
Stabsärztin Koh 512	Dr. med. Durden , Sabera (Cpt)	Die Stabsärztin der 512. Kohorte raucht Kette und ist stets schlecht gelaunt. Ihrer Arztgruppe gehören auch die beiden Schwestern Enar und Ari an.	CO



– 3. Bataillon			
— 12. Kompanie „My“ (Linien-Kompanie)			
—— 1. Phalanx			
Phalanxführer	Horrott , Arledian (Lt)	Horrott ist keineswegs der Einfaltspinsel, für den ihn Havastath hält. Er befehligt die Null-G-Truppe und drei weitere Trupps schon seit Jahren als Phalanxführer. Kürzlich hat er sich für eine Verjüngung der Truppe stark gemacht und auch Anstalten gezeigt, Everston und Havastath in den Ruhestand zu versetzen. Aber jetzt braucht er sie. Horrott stammt von Dellalt und aus einer Familie von Stahlarbeitern. Er ist 1,96 m groß, ein wahrer Muskelberg und trägt eine tiefe Narbe vom Scheitel bis zum Schambein. Er hat zwei Schwestern und vier Brüder und war der Zweitgeborene seiner Familie. Nur sein ältester Bruder durfte aufgrund eines Sportstipendiums studieren und entschied sich für Xenobiologie.	AN
—— 1. Sturmtrupp („Mynocks“)			
Truppführer Null-G-Trupp „Mynock-1“	Havastath , Manilo (MSgt)	Inzwischen über 50, teilt sich mit seinem Freund und Unterführer Everston ein Zweibettquartier. An dem allgemeinen Alkohol- und Drogenverbot an Bord hat er sich nie gestört, da ein Null-G-Trooper ohnehin ohne Umgebungsluft arbeitet. „Have“ ist fast zwei Meter groß.	AN
Unterführer Null-G-Trupp „Mynock-2“	Everston (Sgt)	Der beste und wohl einzige Freund von Havastath, zugleich Stuben-kamerad. Schläft im unteren Bett und ist auch nur drei Jahre jünger. Er liebt es, Jungoffiziere an der Nase herumzuführen. Er war früher der Truppführer, wurde aber betrunken angetroffen und degradiert.	AN
Sturmtruppensoldat Null-G-Trupp „Mynock-6“	Silja (Cpl)	Nicht mehr der jüngste Soldat in der Null-G-Truppe. Man erkennt ihn an den Ausbesserungsspuren im Brustteil seines Raumanzugs, wo ihn schwere Lasergarben stark beschädigt haben. Eines seiner Hobbys sind Landspeeder und andere Gleiter. Leisten kann er sich keinen.	AN
Sturmtruppensoldat Null-G-Trupp „Mynock-8“	Jennerich (LCpl)	Jennerich trug anfangs die Rufnummer 12, weil er noch neu in der Gruppe war, ist inzwischen aber aufgerückt. Für Havastaths Geschmack redet dieses halbstarke Würstchen noch deutlich zu viel.	AN
– 4. Bataillon			
Stabschef Koh 512 Bataillonskommandeur	Marnek , Belis (Maj)	Marnek ist als Mitglied von Malthus' Stab verantwortlich für die Einsatzleitung der Kohorte. Er gehört wie sein Vorgesetzter dem ISB an. Seit der Personalknäppe führt er auch das 4. Bataillon, zu dem auch die bekannten Kompanien „Sigma“ und „Omega“ zählen.	CO
— 13. Kompanie „Sigma“ (Linien-Kompanie)			
Kompaniechef „Sigma“ TK-5374	Brix , Sovin (Cpt)	Coruscanti. Schnauzbart-tragender Befehlshaber der Kompanie. Diente lange Jahre in der 512., bis zur Schlacht von Menas-Lo. War wegen seiner wagemutigen und verlustreichen Vorgehensweise respektiert und gefürchtet.	CO
— 16. Kompanie „Omega“ (Sprung-Kompanie)			
Kompaniechefin „Omega“ TK-963	Savoy , Alida (Cpt)	Tiischeraanerin. Bis zur Schlacht von Menas-Lo die jüngste Captain der Legion. Wurde wegen Feigheit vor dem Feind zum Lt. degradiert. Dementsprechend fragwürdiger Ruf, aber gewillt ihn wieder aufzu-bessern. Nach der Eroberung der <i>Annihilator</i> erhält sie ihre neue Chance.	CO
Kompaniefeldwebel	Holth , Aira (MSgt)	War bis zu seiner Versetzung in der Einsatzplanung der 1138. Legion tätig und seine Versetzung zu den Sprungtruppen kam für ihn recht überraschend. Er liebt das militärische Protokoll und kann die meisten Vorschriften aus dem Gedächtnis zitieren.	CO
—— 3. Phalanx			
Phalanxführer	Ovalinojek , Derek „Jek“ (CWO)	„Jek“ diente unter Darx, als dieser noch Sergeant der „Panzerkna-cker“ war, und überlebte mit diesem als Einziger einen Bombenan-schlag. Danach führte er eine Weile sehr erfolgreich die „Freien Radikalen“. Schließlich profitierte er von Veleanys kürzlich erfolgter Ablö-sung als Phalanxführer und übernahm dessen Amt.	AN
—— 1. Sturmtrupp			
Truppführer TK-8926 Computerspezialist	Raynor , Deven „Zwo-Sechs“ (Sgt)	Der Hacker des Trupps, verantwortlich für die Überwindung von Si-cherheitssystemen. Gemeinsam mit Meri kommt er vom Delta-Team der <i>Prodigium</i> . Eher der ruhige Typ, der manchmal an seinen Fähig-keiten zweifelt. Er ist aber für einen Sturmie ziemlich intelligent. Nach Cordayas Verwundung folgte er als neuer Truppführer, hielt sich aber zunächst nicht lange. Nach einem Führungslehrgang ist er nun endgültig für diese Bürde bereit.	SE
Unterführerin TK-620 Computerexpertin	Otho , Maria "Zwanzig" (Cpl)	Belascanerin. Adrett, Dutt und Trooper-Brille, violette Augen. Maria schaut hart aus, ist aber eigentlich ganz nett. War bei Menas-Lo 72 Stunden in einem abgestürzten Landungsboot gefangen. Computer- und Sicherheitsexpertin. Hat schon öfter zeitweilig das Kommando über den Trupp geführt, aber eine Beförderung bislang abgelehnt.	CO
Sturmtruppensoldat TK-2016 Waffenwart	Riller , Iack "Sechzehn" (LCpl)	Atorianer. Dreitagebart, rauchender Stick und sein altes DLT. Mit diesem Sniper ist nicht gut Kirschen essen. Wenn einem im Feld aber sein Gewehr verreckt, gibt es keinen Besseren, um es zu flicken.	CO
Sturmtruppensoldat TK-303 Sanitäter	Andralis , Mul "Null" (LCpl)	Atorianer. Makabrer Humor und einen Hang zur Morbidität. Der Sani des Squads gibt sich keine Blöße. Hat bei Menas-Lo seinen rechten Arm verloren und trägt seither ein kybernetisches Teil, das manchmal Zicken macht.	CO



Sturmtruppensoldat TK-860 Funkler	Tinari , Iulas Cyrano "Sechzig" (PFC)	Heimatplanet Naboo. Stammt aus Valeen, der Hauptstadt der Loyalistenbewegung. Hat früh mit der Akademie angefangen. Seine Überzeugung kam mit Menas-Lo ins Schwanken, als er den Tod von fast allen seiner Kameraden sah; er selbst aber ist ein Glückspilz, der mehrere schwere Verwundungen, inkl. des Verlusts seines Unterarms und eines tiefen Sturzes von einem Dach überlebt hat. Hat inzwischen eine Fortbildung zum Funkler gemacht.	CO
Sturmtruppensoldatin Flammenwerfer	Kelavni , Sara (PFC)	Sara räumt mit dem Flammenwerfer den Weg frei. Da sie gegen ihren Willen zu Cordayas Trupp versetzt wurde, konnte sie ihn anfangs noch nicht sonderlich gut leiden. Das Problem hat sich aber inzwischen erledigt.	CO
Sturmtruppensoldat Sprengmeister	Nidar , Meri (PFC)	Über zwei Meter groß und waghalsig. Ein Mann fürs Grobe, der wie Raynor vom Delta-Team der Prodigium kommt. Er fällt neben seiner Größe auch durch seine helle, fast weiße Haut auf. Seine schwarzen Augen haben scheinbar keine Pupillen.	SE
Sturmtruppensoldatin TK-2887 Nahkampfexpertin	Ning , Why "Sieben" (PFC)	Stammt wie viele aus Cordayas Trupp von Naboo. Stammt von den Verstreuten Inseln. Mystizistisch und religiös angehaucht ist sie elegant und geschmeidig. Im bewaffneten Nahkampf unerreicht, ist sie doch recht zerbrechlich. Redet nicht über ihre Erlebnisse bei Menas-Lo. Nach Verwundung zeitweilig dienstuntauglich, konnte aber in den aktiven Dienst zurückkehren.	CO



Bomberpilot (KAN Tau-2)	Qu'ale , Noran (Ens)	Viel impulsiver und risikofreudiger als Zev ist sein genussfreudiger Flügelmann. Noran ist Anfang 30, schwarzhaarig und stärker, als er aussieht, dabei immer offen für die Probleme anderer. Da er auf der <i>Annihilator</i> auf der Verliererseite stand, misstrauen ihm jedoch viele.	SE
Schwarmführer (KAN Tau-5)	Steele , Ran (OCad)	Steele ist schon auf der <i>Prodigium</i> als hervorragender Pilot für Kanonenboote aufgefallen. Er stieg dank etlicher Spezialeinsätze rasch zum Schwarmführer auf und in die Offizierslaufbahn ein. Face hält große Stücke auf ihn und hat mehrfach persönlich mit ihm trainiert. Inzwischen unterrichtet er auch schon Rekruten am Kanonenboot.	SE
Bomberpilotin (KAN Tau-6)	Navtek , Miranda (CPO)	Miranda war schon Stellv. Staffelführerin und ist sicher unter den besten Schützen der Staffel; als Rottenfliegerin ist sie aber viel glücklicher, obwohl sie auch eine gute Vorgesetzte sein kann. Ihr loses Mundwerk fasziniert viele Männer, aber die verhaut sie dann einfach.	SE
Sonderstaffel „Omega“ (Spezielle Operationen)			
Diese Staffel setzt sich aus verschiedenen Schiffstypen zusammen und untersteht nicht nur dem Geschwaderkommodore, sondern steht auch der Stabsabteilung für besondere Aufgaben zur Verfügung.			
Risikopilot (TIE/rc)	Archker , Ryen (Ens)	Spezialisiert auf Aufklärungsmissionen. Er wurde für bestimmte Aufträge immer wieder von Einheit zu Einheit verlegt. Passend zu seinem Job ist er sehr verschlossen, aber kein stumpfes Instrument, sondern er weiß genau, was die Daten, die er sammelt, auch bedeuten.	SL
Risikopilot (R-41 Starchaser)	Arna , Dani (LCm)	Eigentlich Loonder Cha'arath, ein hapanischer Bomberpilot. Nach einer Notlandung auf Cautioneer versuchte er, mit falscher Identität und gestohlenem R-41 die Fronten zu wechseln. Der imperiale Geheimdienst fing ihn ab, ließ ihm nach der Preisgabe wertvoller Informationen aber sein neues Leben als Sicherheitsspezialist auf der <i>Prodigium</i> . Face holte ihn kürzlich für Sondereinsätze zur Omega-Staffel.	FA
Risikopilot (mod. RZ-1 A-Wing <i>Agamar</i>)	Steele , Ran (OCad)	Androx' modifizierten A-Wing darf nur fliegen, wer mit Astromech-droiden navigieren kann, wer außerdem ein Mensch und vorzugsweise männlich ist. Ran Steele hat sich in Sondereinsätzen Androx' Vertrauen erworben und darf die <i>Agamar</i> in geheimen Aufklärungsmissionen fliegen, wenn er nicht im regulären Staffeldienst eingesetzt wird.	SE
derzeit ohne Verwendung in der Dritten Flotte			
Jagdpilot (TIE/ln)	Macaktabar , John Leto „Mac“ (CmApp)	John ist groß und blond mit grau-blauen Augen. Er bewarb sich erst mit Mitte Zwanzig zum Flottendienst, von Haus aus ist er Handelsflieger. Er kam unfreiwillig zur Dritten Flotte, weil Shana Chekotee und Icol für die Rettung etlicher Zivilisten von Kessel einen fähigen Piloten brauchten. Also „rekrutierten“ sie John, einen Eskortpiloten für Gefangenentransporte, unter Waffengewalt.	MA



FLUGPERSONAL DER GROBADMIRAL TESHIK

Das Personal für den Flugdienst setzt sich aus allen Marineangehörigen zusammen, die nicht in erster Linie kämpfen, sondern für den Betrieb des Schiffes und die Pflege seiner Besatzung sorgen. Die nichtkämpfenden Truppen erkennt man an ihrer hellgrauen Uniform.

Brückenpersonal			
Das Personal auf der Brücke hat definitiv die beste Aussicht und den engsten Kontakt zu den Führungsoffizieren. Die größte Fraktion stellen die Navigatoren in ihren Mannschaftsgräben dar, außer ihnen gibt es noch etliche Operatoren für den Flugdienst, Funkpersonal und Sensoriker. Die Aufsicht hat im Wechsel ein Offizier der Schiffsführung oder ein von diesen bestimmter Jungoffizier.			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Astronavigation			
Leitender Navigator	Vroster (Lt)	siehe „ Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	SL, ST
Leitung Schiffssteuerung „Erster Steuermann“	Antrin , Sayn (SCPO)	Als altgedienter Navigator der <i>Durga</i> ist Antrin nur noch schwer zu überraschen. Er nimmt die meisten Situationen sehr gelassen auf und neigt zu Untertreibungen.	SL
Navigatorin (Schiffssteuerung)	Sunlightner , Yuna (CPO)	Yuna führt eine wechselhafte Beziehung mit Leron Orant - mal nicht, mal doch. Sie diente auf der <i>Prodigium</i> als Steuermann unter Fred Rennard.	OA
Leitung Raumkontrolle	Barries , Hank (ASLt)	Hank ist ein alter Haudegen von einem Offizier. Er hat in seiner Jugend einige Male die Vorschriften gebeugt, was ihm letztlich einen frühen Karrierestopp bescherte. Trotzdem ist er mit ungebrochener Leidenschaft Navigator. Erst nach der Eroberung Nabooos wurde er nach langer Durststrecke zum Chef der Raumkontrolle befördert.	SL, ST
Navigator (Raumkontrolle)	Berkin , Albus (SCPO)	Albus ist ein alter und erfahrener Navigator, der schon auf der <i>Durga</i> zu den alten Hasen zählte. Angeblich hat er sogar in der Schlacht von Endor gekämpft, aber wenn man ihn danach fragt, lächelt er nur.	SL
Funkpersonal			
Leitender Kommunikationsoffizier (Leiter 1. Schicht)	Seuvie , Twel (Lt)	siehe „ Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	-
Funker (1. Schicht)	Sedan , Veif (Ens)	Sedan ist noch sehr jung und erst vor wenigen Jahren der Flotte beigetreten. Er hat grün-graue Augen und trägt die braunen Haare militärisch kurz. Er hat Talent, aber auch ein zu großes Selbstbewusstsein, das ihn manchmal in Schwierigkeiten bringt.	-
Funker (1. Schicht)	Belui , Evan (SLt)	Der blonde Mittdreißiger Belui war beim Heer in derselben Einheit wie Walles und ihm unterstellt. Als Walles dann zur Flotte wechselte, sorgte dieser dafür, dass auch sein Freund ihm folgen durfte.	-
Kommunikationsoffizier (Leiterin 2. Schicht)	Ribeiro , Marbella „Bella“ (SLt)	Bella hatte das „Glück“, nach Xord Nevens Tod in Denson Walles' eingespieltes Team aufzurücken. Sie tratscht gern und verbreitet Lügen und Gerüchte.	CO
Funkerin (2. Schicht)	Sharratt , Nuan Ju (PO 1)	„NJ“ ist etwas übergewichtig, dunkelhaarig mit mandelförmigen, rot irisierenden Augen und stammt angeblich von Mandalore. Sie ist eine hervorragende Mathematikerin und betrachtet den Dienst bei den Funkern nur als Aufstiegsmöglichkeit in die höhere Offizierslaufbahn.	AN
Funkerin (2. Schicht)	Honan , Adelynn (PO 1)	Adelynn gehört zu Sharratts engstem Freundinnenkreis, ist von diesen aber bei weitem noch die Ruhigste mit dem besten Benehmen und ohne Männergeschichten. Sie gilt als sportlich und kompetent.	DE
Stellv. Leitender Kommunikationsoffizier (Leiter 3. Schicht)	Beydewin , Steve (Lt)	Beydewin ist ein ausgesprochen unsozialer Mensch und beschäftigt sich fast ausschließlich mit seiner Arbeit. Unter den Funkern ist seine Disziplin die größte, aber ein Problem würde er niemals zugeben. Dank seiner schlohweißen Halbglatze wirkt er schon älter als Walles.	-
Funker (3. Schicht)	Skardan , Veyl (ASLt)	Dieser Zabrak fällt durch seine rote Tätowierung in Form eines Spinnennetzes auf der rechten Gesichtshälfte auf. Er hat oft Frauengeschichten und ist morgens daher oft unausgeschlafen und etwas abgelenkt. Er trifft sich in seiner Freizeit gerne mit dem Piloten Rioja.	-
Ortungspersonal			
Leitender Sensorikoffizier (1. Schicht)	Gydens , Stanner (Lt)	siehe „ Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	-
Sensorikoffizier (2. Schicht)	Rojil , Ydive (SLt)	Ydive hat als Twi'lek sogar noch härter um Anerkennung zu kämpfen als ihre Freundin Seuvie. Sie ist aber auch nicht so gut. In Stresssituationen verlor sie früher noch leicht den Überblick, aber zahlreiche Schlachten haben das inzwischen gebessert. Ydive stammt von Ryloth und hat fast schneeweiße Haut.	-
Sensorikoffizier (3. Schicht)	Kilax , Mirsa (CPO)	Hat ein impulsives und emotionales Wesen, das sie privat nicht immer vollständig unter Kontrolle hat. Im Dienst lässt sie sich allerdings nicht davon beeinflussen. Meistens. Sie war zeitweise mit Varn Saloron zusammen.	SL
Systemoperatoren			
Schildoperator	vakant		
Operator Raumjagdverbände	vakant		
Operator Transporter und Fähren	vakant		



Technischer Dienst

Fraglos die zahlenmäßig stärkste Fraktion an Bord eines Raumschiffs stellen die Techniker und Ingenieure, auf der *Annihilator* immerhin an die 100.000 Mann. Sie sind für den tadellosen Betrieb sämtlicher Geräte und Maschinen zuständig, warten die Raumjäger, sorgen im Einsatz für eine schnelle Reparatur auftretender Schäden und sind ständig damit beschäftigt, bestehende Systeme zu verbessern und auf den neuesten Stand der Technik zu bringen. Intern schwelt ein scherzhaft ausgetragener Konflikt mit den Navigatoren, welche angeblich die meisten Schäden verursachen.

Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Führungsstab			
Leitender Technischer Offizier „Chefingenieur“	Yuuz, Voon (Cmdr)	s. „Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	YU
Stellvertretende Chefingenieurin	Baroness von Haldrin, Caletta (LtCmdr)	Die Baroness stammt vom Planeten Mrlsst. Ihre Familie ist für luxuriöse Weine und Gleiter bekannt. Ihr bester Freund, Tye von Mriin-Tyrnell, konnte sie nach dem Studium zum Militärdienst bewegen. Ihren Posten hat sie sich verdient, weil sie den verräterischen Besitzern des Maschinenleitstands einen Hinterhalt legte.	DE
Droide (Adjutant für weitere technische Belange)	BD3000-08	Einst ein Luxusdroide zur persönlichen Erbauung, unterstützt diese unprogrammierte Einheit heute den Chefingenieur in protokollarischen Aufgaben. Häufig begleitet er Yuuz auf Besprechungen und versorgt ihn dort mit technischen Statusberichten.	YU
Droide (Adjutant für weitere technische Belange)	3PO-445	Eine nervige Blechbüchse, die das Unglück aller Droiden auf sich vereint und immer wieder mit viel Glück, aber unbeschadet, aus unmöglichsten Situationen herauskommt. Er ist einer der Droiden, die Yuuz direkt unterstellt sind. Es war 445, der als Sprecher einer großen Gruppe plötzlich eigenständiger Droiden auftrat, welche schließlich durch ihr Opfer der Dritten Flotte einen Kampf ersparen konnten; in seinen Eingeweiden trägt er immer noch die Persönlichkeiten der übrigen, bei der letzten Schlacht der <i>Annihilator</i> vernichteten mechanischen Genossen. Neulich erst geriet er versehentlich mit einem Sonderkommando nach Vergesso, wo er von den „Dreckfressern“ wahrscheinlich auf üble Weise misshandelt wird.	YU
Droide (Adjutant für weitere technische Belange)	R3-55	Die Speichermedien dieser typisch imperialen Astromech-Einheit und ihre Rechenleistung stehen dem Chefingenieur für Simulationen und zur Datensicherung zur Verfügung.	YU
Bereich Energiekommando (EK)			
Diese Abteilung wurde geschaffen, um eine schnelle Eingreiftruppe für technische Belange zur Hand zu haben. Jedes Mitglied dieser Abteilung ist ein Spezialist auf mehreren Gebieten. Zum Einsatz kommt das Energiekommando in Situationen, die von den jeweiligen Abteilungen nicht mehr beherrschbar sind. Dem EK sind die Notfallgruppen „Brandbekämpfung“ (EK-BB) und „Leckwehr“ (EK-LW) unterstellt.			
Bereichsleiter Energiekommando „Erster Leckwehroffizier“ insgesamt ~ 250 Mann	Hayn, Garot (LtCmdr)	Hayn ist ein schweigsamer und ernsthafter Mann. Yuuz setzt ihn und seine schnelle Eingreiftruppe deshalb gerne für Spezialaufträge ein, denn er kann auch unter feindlichem Feuer sehr gut problemorientiert arbeiten und lässt sich dann von nichts ablenken. Er ist sehr stolz auf „sein“ EK, denn er hat es eigenhändig aufgebaut.	YU
Stellvertretender Bereichsleiter (Energiekommando) Truppführer	Sesuun, Liiren (CPO)	Dieser CITU-diplomierte Iktotchi konnte sich dank Thrawns neuem Führungsstil beim Militär einschreiben. Trotz guter Leistungen wurde er zuerst auf eine Sterngaleone versetzt. Erst nach deren Vernichtung konnte er sich auf der <i>Prodigium</i> wirklich beweisen. Inzwischen ist er der erfahrenste Mann im Energiekommando und übernimmt nun die Führung des Einsatztrupps.	FA
Mechaniker Energiekommando	Demonaz, Abbath (LCm)	Jüngstes Mitglied im Energiekommando. Demonaz wirkt oft abwesend, ist aber locker im Umgang und immer für einen Scherz zu haben. Aufgrund seiner Vergangenheit in einer Band pfeift er hin und wieder ein Liedchen vor sich hin.	FA, NE
Mechanikerin Energiekommando	Sadik, Veigh (PO1)	Ernst, zurückhaltend bis distanziert und hart im Nehmen. Konnte bisher keine Erfolgskarriere aufbauen, gilt aber als sehr zuverlässig, kompetent und kampferprobt. Fühlt sich im kleinen Kreis des Energiekommandos ausgesprochen wohl, konnte den Verlust ihres Freundes im Einsatz aber bislang nicht ganz wegstecken.	NE
Mechaniker Energiekommando	Ennead, Jehophabat (LCm)	Sein nicht gerade militärisches Verhalten hat ihn trotz langer Dienstzeit niemals aufsteigen lassen. Bei seiner penetranten, neckischen Art hat er mehr Feinde als Freunde. Wer ihn näher kennt, schätzt aber seine verblüffenden Fähigkeiten. Auch wenn es nicht so scheint, kann man sich in jeder Situation auf ihn verlassen, auch wenn er nervt.	NE
Mechaniker Energiekommando	Berkwoud, Donny (PO1)	Sehr zurückhaltend und verschwiegen über sein Privatleben. Gibt sich zwar offen und freundlich, lässt aber niemanden nah an sich heran. Er arbeitet konzentriert und zuverlässig, wirkt aber oft unheimlich und abwesend. Fühlte sich schon immer zu Sadik hingezogen, aber er würde ihr das niemals eröffnen. Er scheint mit einem tiefgreifenden Verlust aus seiner Vergangenheit zu kämpfen.	NE
Mechaniker Energiekommando	Gale, Afionn (LCm)	Afionn Gale verdankt seinen Ruf als hervorragender Techniker einer lange unbehandelten Persönlichkeitsstörung. Wegen seines mangelnden Sozialverhaltens gilt er aber als unbeliebter Sonderling. Muss er sich mangels einer Aufgabe mit seiner Umwelt beschäftigen, wird er schnell sehr nervös. Dann lenkt er sich gern mit Gedankenexperimenten der höheren Mathematik ab. Jüngst konnte er einige komplizierte Codes des <i>Dark Trooper</i> -Projekts knacken, wurde aber von seinen Kollegen misshandelt. Nerroth holte ihn daraufhin zum Energiekommando, und seit er psychotherapeutisch behandelt wird, ist er ein ganz brauchbarer Techniker.	AN
Persönlicher Assistenzdroide	Hadaly	Hadaly ist Afionn Gales selbstgebauter Droide. Sie sieht aus wie ein winziger Dark Trooper (Phase 3), der häufig auf seiner Schulter sitzt und ihn überall hin begleitet. Eine ihrer Funktionen ist es, Gale an die regelmäßige Einnahme seiner Psychopharmaka zu erinnern.	AN



Bereich Antriebe (AN)

Alle Antriebssysteme werden in diesem Bereich überwacht, gewartet und gesteuert. Unterstellt sind die Abteilungen „Überlichtsektion“ (AN-ÜL) und „Sublichtsektion“ (AN-SL).

Bereichsleiter Antriebe <i>insgesamt ~ 2.300 Mann</i>	Yor , Cord (LtCmdr)	Cord Yor hat eine schnelle Auffassungsgabe und kann komplexe Strukturen leicht erfassen. Vom Maschinenleitstand aus kontrolliert er alle größeren und weitgehend selbständig agierenden Anlagen. Er ist damit der Leiter zahlreicher Unterabteilungen.	YU
Abteilungsleiterin AN-ÜL Überlichtsektion <i>~ 900 Mann</i>	Rachid , Lurr (Lt)	Lurr Rachid ist quasi ständig damit beschäftigt, sich neue Tricks zur Leistungssteigerung eines Hyperraummotivators auszudenken. Sie gilt als Gerechtigkeitsfanatikerin, die manchmal sehr impulsiv ihre Meinung zum Ausdruck bringt.	YU
Abteilungsleiter AN-SL Sublichtsektion <i>~ 1.400 Mann</i>	Dohur , Lev (Lt)	Dohur ist ein älterer Ingenieur mit hohen Erfahrungswerten und ernstem Charakter. Zum Glück muss er die Sublichtaggregate in der Regel nur beaufsichtigen, warten und reparieren, da es ihm für den richtigen Befehl im Notfall etwas an Entscheidungsfreude mangelt.	YU
Ingenieur AN-SL	Dr.-Ing. Esselsky , Styrmo (SCPO)	Esselsky ist ein äußerst fähiger und effektiver Spezialist für Sublicht-Triebwerke und hat schon so manches auf der <i>Prodigium</i> verbessert. Stets zerstreut, merkt sich dieser kleine Mann keine Namen und geht niemals an die Arbeit, wenn er noch nicht gefrühstückt hat.	AN

Bereich Energieversorgung (EV)

Diese Abteilung beaufsichtigt, wartet und repariert alle Aggregate, die direkt zur Energieerzeugung nötig sind. Normalerweise werden keine steuernden Eingriffe getätigt. Das Herz der Abteilung ist der Solar-Ionisationsreaktor, ein beliebtes Angriffsziel für feindliche Bomber.

Bereichsleiter/in Energieversorgung <i>insgesamt ~ 650 Mann</i>	vakant	Nahe am Solar-Ionisationsreaktor befindet sich dieser Arbeitsplatz, eingerahmt von Kontrolldisplays. Wird der Reaktor instabil, ist es die Pflicht dieses Offiziers, die Panzertrennwände zu schließen, damit es bei einer Explosion nicht das ganze Schiff zerreißt. Sondern nur ihn. Der letzte Mann auf diesem Posten war Gadd Jet, aber der hat jetzt einen wesentlich entspannteren Job.	
--	---------------	---	--

Bereich Verteidigungssysteme (VS)

Dieser Bereich beaufsichtigt, wartet und repariert alle Aggregate, die für Kampfhandlungen nötig sind. Normalerweise werden keine steuernden Eingriffe getätigt. Der Bereichsleitung unterstehen die Abteilungen „Deflektorsektion“ (VS-DS), „Sensorsysteme“ (VS-SS), „Waffensysteme“ (VS-WS) und „Hangar und Flugbetrieb“ (VS-HF).

Bereichsleiter Verteidigungssysteme <i>insgesamt ~ 4.000 Mann</i>	Iaby , Agu (LtCmdr)	Iaby ist jung, impulsiv und gilt daher als undiszipliniert, aber er kann gut improvisieren. In Notsituationen findet er auch noch das letzte Quäntchen Energie für die Deflektorschilde und konnte damit womöglich oft das Schlimmste verhindern. Er beerbte Psald Banerod als Gesamtbereichsleiter.	YU
Abteilungsleiter VS-SS Sensorsysteme <i>~ 900 Mann</i>	Baduu , Jar (Lt)	Mit Baduus Arbeit steht und fällt der Erfolg des Bordobservatoriums und der Navigatoren. Immer, wenn die schwelende Hassliebe zwischen Navigation und Maschinenraum erneut angefacht wird, steht er als Erster zwischen den Fronten.	YU
Technikerin VS-SS	Lanith , Asori (Ens)	Lanith ist blond und Ende Zwanzig, meistens auch etwas zu stark geschminkt. Dabei wirkt sie recht streng und kompetent. Sie hat ihr Fachgebiet studiert und ist mit einem Offizier auf einem der vermissen Schiffe der Dritten Flotte verheiratet. Obwohl er vermutlich tot ist, hält Lanith an ihrer Ehe fest. Deshalb geht sie nur mit Veleany ins Bett, weil sie das schon vorher so getrieben hat.	AN
Abteilungsleiter/in VS-DS Deflektorschilde <i>~ 800 Mann</i>	vakant		
Abteilungsleiter VS-WS Waffensysteme <i>~ 1.300 Mann</i>	Zuks , Fend (SLT)	Aufbrausend, zuweilen cholerisch, hat die strenge imperiale Schule durchlaufen, ist daher auch zuverlässig und berechenbar. Er steht für die Einsatzbereitschaft aller Waffensysteme gerade. Wenn im Gefecht einige seiner Geschütztürme ausfallen, zeigt er seine temperamentvolle Seite und macht den Truppen von IN-GA und IN-KA Dampf.	YU
Abteilungsleiter VS-HF Hangar und Flugbetrieb <i>~ 1.000 Mann</i>	Femetovitsch , Yurj (Lt)	Yurj war einmal der Beste seines Jahrgangs, doch an Erfahrung im Kampfeinsatz fehlte es ihm. Seinen Hangar kennt er in- und auswendig und er hat ein Talent dafür, auch das größte Chaos binnen Minuten zu beseitigen. Wenn er einen Befehl gibt, dann endet dieser stets mit einem langgezogenen, tiefen: „Jääätzt!“ Und Gnade der Kaiser dem, der ihn nicht sofort ausführt. Nur selten läuft Femetovitsch mit vollständiger Uniform herum, dafür hat er immer eine Zigarra lässig im Mundwinkel. Seine Vorgesetzten halten ihn für unorthodox, aber wenn es sein muss, kann er sehr korrekt sein.	DR
Jägermechaniker VS-HF Zugführer	Shoundir (WO1)	Shoundir ist Timmsers sexistischer Zugführer, allerdings gut vernetzt und bei seinen Vorgesetzten beliebt. Deshalb ist er an ihren Schutz bei Beschwerden aus der weiblichen Belegschaft gewöhnt. Nachdem an Timmsers ein Exempel statuiert wurde, muckte auch lange keine mehr auf, bis ihn Yuuz persönlich ein letztes Mal verwarnte.	FA, DE
Jägermechanikerin VS-HF Gruppenführerin (TIE/d)	Timmser , Azalyn (PO2)	Timmser, schwarzhaarig, 26, leitete auf der <i>Annihilator</i> eine Wartungsgruppe für TIE/in und war sogar für die Offizierslaufbahn qualifiziert. Nach einer Beschwerde über Shoundir, und dessen Seilschaft wurde sie zurückgestuft und gezielt gemobbt. Zusammen mit Rayne und drei weiteren Technikerinnen (Lisa Feds, Jasi Polk, Zue Tiner) wurde sie, als Yuuz das herausfand, zur Wartung der TIE-Defender versetzt.	DE, FA



Jägermechanikerin VS-HF	Rayne , Selina (PO3)	Selina hat schwarze Haare und braune Augen. Sie arbeitet ziemlich intuitiv und hat auf der <i>Prodigium</i> bevorzugt an Kanonenbooten gearbeitet, wo sie sich auch in Ran Steele verliebt hat. Sie trägt immer noch seelische Narben von ihrer Gefangenschaft auf Vendaxa. Auf der <i>Annihilator</i> litt sie mit ihrer Gruppenführerin Timmser unter Shoundir und wünschte sich nichts mehr als die Rückkehr zu den Kanonenbooten, kam aber zu den TIE-Defendern.	SE
Techniker VS-HF Raumjägermechaniker	Bek , Khelon (CmApp)	Geboren auf der abgelegenen Welt Abridon, absolvierte Khelon Bek eine Ausbildung zum Techniker im Kurzstreckenschiffbau. Vor seinem Eintritt in die Dritte Flotte war er in der königlichen Werft von Theed tätig und wurde dort nach der Besetzung Naboo abgeworben. Er gilt als fähiger, konzentrierter und gewissenhafter Arbeiter mit großem Fachwissen und enormem Lerndrang. Jedoch neigt er besonders gegenüber technisch ungeschulten Kameraden zur Arroganz und gilt daher als unerträglicher Besserwisser. Sein großer, bisher unerfüllter Traum ist es, eines Tages Pilot zu werden.	BE
Bereich Logistik (LG)			
Dieser Bereich übernimmt die technische Kontrolle aller Schnittstellen und Peripherien, die für das Zusammenspiel innerhalb der technischen Abteilung notwendig sind. Unterstellt sind diesem Bereich die Abteilungen „Entwicklung“ (LG-EN), „Informationstechnologie“ (LG-IT), „Lagerhaltung“ (LG-LH) und Personalplanung (LG-PP).			
Bereichsleiter Logistik <i>insgesamt ~ 2.500 Mann</i>	Jemca , Yaro (LtCmdr)	Als Leiter der Logistik muss Jemca die vielfältigen Aufgabenbereiche seiner Unterabteilungen im Auge behalten, aber als geborener Pragmatiker gelingt ihm das problemlos. Dank seiner logischen Denk- und konsequenten Handlungsweise hat er eine gute Beziehung zu Yuuz.	YU
Abteilungsleiter LG-EN Entwicklung <i>~ 500 Mann</i>	Dargo , Kartol (SLt)	Die Entwickler arbeiten eng mit der wissenschaftlichen Abteilung zusammen und erforschen gelegentlich auch neue technische Errungenschaften. Vor allem aber sollen sie bekannte Schwachstellen des Schiffs oder der Ausrüstung egalieren, was über bloße Reparaturen jedoch weit hinausgeht. Der junge Dargo ist für diese Aufgabe wie geschaffen. Zwar wurde er wegen disziplinarischer Mängel vom Energiekommando abgelehnt, aber hier kann er seinen Tatendrang ausleben und gemeldete Probleme beseitigen, bevor das Energiekommando dadurch noch mehr Arbeit und Daseinsberechtigung erhält.	YU
Abteilungsleiter/in LG-IT Informationstechnologie <i>~ 1.300 Mann</i>	vakant		
Abteilungsleiter LG-LH Lagerhaltung <i>~ 650 Mann</i>	Storez , Reck (SLt)	Reck ist ein großer stämmiger Mensch, der zuweilen etwas verwahrlost aussieht. In den weitläufigen Lagerhallen führt er ein strenges Regiment. Vermutlich aufgrund seines Umfeldes und seiner Vergangenheit ist Storez ein sehr zurückgezogener Mensch, der trotz seiner imposanten Größe geschickt den Besuchern seiner Hallen ausweicht und nach Möglichkeit einen Untergebenen vorschickt.	YU
Abteilungsleiter LG-PP Personalplanung <i>~ 50 Mann</i>	Hesch , Sor (Lt)	Hesch ist bereits in die Jahre gekommen, kahlköpfig und den Strapazen des aktiven Diensts nicht mehr gewachsen, dafür liebt er seine Bürokratie. Nach Möglichkeit begrüßt er neue Kameraden mit seiner rauen Stimme persönlich: „Ich freue mich, dass Sie sich für diesen Bereich entschieden haben! Der technische Dienst hat mich zu dem gemacht, was ich heute bin.“ Dabei dreht er sein von Narben entstelltes Gesicht publikumswirksam in Richtung der Oberbeleuchtung.	YU
Bereich Instandhaltung (IN)			
Der Bereich IN (im Flottenjargon auch gern „Inst“ genannt) repariert defekte Einzelteile, Maschinen und Aggregate. Ein- und Ausbau der entsprechenden Bauteile wird ebenfalls übernommen. In dieser Abteilung beginnen die meisten „Frischlinge“ ihren Dienst. Zu diesem Bereich gehören auch die Abteilungen „Großaggregate“ (IN-GA), „Kleinaggregate“ (IN-KA) und „Droidendienst“ (IN-DD).			
Bereichsleiterin Instandhaltung <i>insgesamt ~ 3.500 Mann</i>	Nenam , Rek'Ram (LtCmdr)	Rek'Ram Nenam hat in LG-IT Karriere gemacht und jüngst Aia Tek in der Inst abgelöst. Wegen der Sicherheitsrelevanz ihrer früheren Tätigkeit kennt sie viele Leute aus dem Sicherheitsdienst. Rek'Ram ist eine hübsche junge Frau mit Brille, die ihren Kollegen immer kühl und sachlich begegnet. Angeblich hat sie in Anwesenheit des Chefingenieurs einmal sogar gelächelt.	YU
Droide Instandhaltung	E-17	Ein Droide der 3PO-Baureihe mit männlicher Stimme. E-17 ist blau-silbern lackiert und verfügt über virtuelle Gefühle, die ihm vermutlich jemand nach seiner Fertigstellung nachträglich einprogrammiert hat.	YU
Abteilungsleiter IN-GA Großaggregate <i>~ 1.100 Mann</i>	Mantez , Sarates (Lt)	Mantez diente bereits unter Admiral Argon auf der <i>Annihilator</i> und seine Integrität wurde nach der Machtübernahme durch Androx genau untersucht. Durch Caletta von Haldrins Fürsprache wurde er reaktiviert und in seine alte Position eingesetzt. Mantez zeichnet sich durch vorausschauende Planung aus, weshalb er in der Rangliste der Schachspieler der <i>Annihilator</i> unter den ersten Zehn zu finden ist.	YU
Abteilungsleiter IN-KA Kleinaggregate <i>~ 1.600 Mann</i>	Laww , Rediensch (Lt)	Rediensch Laww ist der „Hausmeister“ der <i>Annihilator</i> : Seine Abteilung ist für die regelmäßige Wartung der allgemeinen Anlagen wie Beleuchtung, Lüfterneuerungs-, Heizungs- und Löschanlagen zuständig. Besonders oft arbeitet er am Caff-Automaten im Bordlaza-rett.	YU
Abteilungsleiter IN-DD Droidendienst <i>~ 800 Mann</i>	Elbac , Nemeis (Lt)	In Elbacs Droidenwerkstätten tummeln sich Techniker aller Couleur, von Anfängern bis zu Meutern im Strafdienst, weshalb ihm ein gewisser Ruf anhaftet. Dem mangelnden Respekt seiner Kameraden verdankt er auch ein nervöses Augenleiden. Einer seiner tüchtigsten Mitarbeiter war Afionn Gale, aber aus Furcht, dass der Sonderling den Teamgeist seiner Untergebenen zerrütete, schob ihn Elbac auf unsaubere Weise ab. Besonders Nerroth verachtet ihn dafür.	YU



Wissenschaftlicher Dienst

Nur wenige an der Zahl, sind Wissenschaftler für zahlreiche militärische Operationen dennoch unerlässlich. Im Bordobservatorium, im Rechenzentrum und den einzelnen Laboratorien geben sich Forscher aller Disziplinen ein Stelldichein. Jedes Fachgebiet beschränkt sich zumeist auf einen Spezialisten und einige Assistenten, die sich von der gefährlichen Reise interessante Forschungen versprechen. Um ihre Funktion als Militärangehörige zu unterstreichen, werden auch sie einem Kampftraining unterzogen und erhalten militärische Dienstgrade und Auszeichnungen, obwohl sie selten kämpfen.

Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Leitender Wissenschaftsoffizier	Prof. Dr. Pohl , Reknik Zivah (Cmdr)	siehe „Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	OA
Wissenschaftlicher Doktorand	Orant , Leron (SLt)	Schon auf der <i>Prodigium</i> war Leron lange der stets mürrische Assistent von Prof. Pohl. Er arbeitet schon seit Jahren an seiner Doktorarbeit, denn immer wieder wird er durch Außeneinsätze und andere dienstliche Belange davon abgehalten, sie fertigzustellen. Er ist bei weitem der Wissenschaftler mit der größten Kampferfahrung an Bord.	OA
Wissenschaftlicher Assistent Biologe	Zeelian , Arthur (LCm)	Ein dunkelhäutiger Corellianer mittleren Alters, der nach seiner Mechanikerlehre ein Biologiestudium an der FU Coronet absolvierte. Nach beruflichen Differenzen auf Mon Calamari sah er keine Alternative und bewarb sich für das wissenschaftliche Korps der Marine.	FA
Wissenschaftsoffizier Leiter Astrophysik	Prof. Dr. phys. Nayayen , Tenrax (LtCmdr)	Nayayen wuchs auf Empress Teta auf, aber promovierte an der CITU in mehreren naturwissenschaftlichen Fachrichtungen. Er ist Mitte 50 und trägt bereits einen stattlichen weißen Bart, schmaucht gerne sein Pfeifchen und widmet sich voller Hingabe der Astrophysik.	AN
Wissenschaftsoffizier Abteilung Astrophysik	Freiherr von Mriin-Tyrnell , Tye (Lt Dr. phys.)	Kosmologie und Plasmaphysik sind sein Beruf, Architektur und schöne Männer sein Hobby. Tye achtet peinlich auf sein Äußeres, kann seine riesige Hakennase, seine Arroganz und seine rassistischen Ansichten aber nicht verleugnen. Wie seine beste Freundin, Baroness Caletta, stammt er von Mrisst, allerdings aus niederem Soldatenadel. In seiner Freizeit hilft Tye auch auf freiwilliger Basis in der IT-Abteilung des DFZFD aus.	AN
Techniker im Wiss. Dienst Abteilung Astrophysik	K'threnn (CPO)	Diesen Zabrak-Techniker teilte die einstige Schiffsführung dem Wissenschaftlichen Korps unter Professor Thrarante für die Verrichtung jedweder Hilfsarbeiten zu. Trotz ihrer gegenseitigen, offen gezeigten Abneigung arbeiten er und Tye von Mriin-Tyrnell gut zusammen. K'threnns Spezialgebiet ist die Radioastronomie.	AN
Wissenschaftsoffizier Abteilung Theoretische Physik	Dohska , Haran (Lt Dr. phys.)	„Harry“ ist der arrogante, schlanke Zwillingbruder der Forensikerin Jaeccin. Eigentlich verrichteten sie Dienst auf unterschiedlichen Einheiten, aber der Zusammenbruch der Dritten Flotte führte sie auf der <i>Annihilator</i> wieder zusammen und seither treffen sie sich regelmäßig zum Essen. Im Gegensatz zu seiner Schwester macht Haran sich etwas aus seinem Offiziersgrad und brachte bereits vier der „Dreckfresser“ wegen Beleidigung eines Vorgesetzten zur Anzeige.	AN
Wissenschaftsoffizier Forensikerin	Dohska , Jaeccin (Lt Dr. chem.)	„Jack“ ist zwar Offizier im Wissenschaftskorps, weiß aber nicht einmal, welchen Rang sie gerade bekleidet. Sie trägt quasi nie Uniform, sondern immer knallbunte Klamotten nach der Mode irgendeiner obskuren Subkultur. Auch die Haarfarbe wechselt sie beinahe täglich. Sie hat einen absurden Humor und arbeitet als Forensikerin für die Militärpolizei, Sicherheits- und Abschirmdienst. Privat trifft sie sich seit einer Weile mit Karva Selloinne.	AN
Wissenschaftliche Assistentin	Collieu , Lilianidis (MCPO)	Lilia hat helle rote Haare und ist beinahe etwas zu dünn. Sie hat ihr Labor im Bordlazarett und macht dort Blutanalysen oder analysiert chemische Substanzen, die meistens von Außeneinsätzen mit eingeschleppt werden. Sie war bis zur Vergesso-Mission eng mit Uhe und Rhenard befreundet, trifft sich aber inzwischen auch häufig mit der Clique um Sharratt und Alsiras. Lilia gilt bei vielen Männern als äußerst „beliebt“. Auf Vergesso kochte sie Drogen.	DE
Wissenschaftliche Assistentin Biologin	La Fer , Loré (PO3)	Loré ist durchschnittlich, dürr und naiv. Prof. Pohl übertrug der Biologin auf der <i>Annihilator</i> die Verantwortung für seine geliebte Park- und Gartenanlage, die sie zu einem beliebten grünen Treffpunkt machte. Loré traf sich eine Weile mit Karva Selloinne, später mit Allan Kardec, der jedoch nur Zugang zu ihrer Stube wollte, um dort versteckte Beweise zu beseitigen. Die hatte ihre Mitbewohnerin, Ardies Leriny, vor ihrer Hinrichtung dort versteckt.	AN



Sanitätsdienst

Imperiale Ärzte, Krankenpfleger und Sanitäter sind hochqualifiziert und bestens ausgerüstet. Das Bordlazarett eines Sternzerstörers verfügt über hochmoderne Operationssäle, Dutzende Bacta-Tanks, Chirurgie- und Pflegedroiden und ein riesiges Arzneidepot. So ähnelt das Lazarett einem planetaren Krankenhaus im Kompaktformat, und jedem Verwundeten wird die beste medizinische Versorgung zuteil. Sanitäter arbeiten jedoch nicht nur auf der Krankenstation, sondern im ganzen Schiff, und sie begleiten auch Außenmissionen, um Verwundete zu bergen oder Sterbende zu erlösen.

Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Leitender med. Offizier (Chefärztin) Oberärztin Radiologie	Dr. med. Rinou , Leonie (Cmdr)	siehe „ Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	SL
Innere Medizin			
Oberarzt Innere Medizin	Dr. med. Falex (Cmdr)	Eher Arzt als Offizier, fasst Dr. Falex die Dienstvorschriften sehr locker auf, ist dafür aber ein ausgezeichneter Mediziner; stets steht eine volle Cafftasse auf seinem Tisch, wenn er sich vor unangenehmen Büroarbeiten nicht drücken konnte. Er ist froh, nach dem Untergang der <i>Cerberus</i> nicht mehr Chefarzt sein zu müssen.	(RR), AN
Medizinischer Offizier (Innere Medizin)	Dr. med. Yihuneen (Lt)	Yihuneen ist Mönch der imperiumsnahen Dinay-Kultisten. Voller Inbrunst und Wortgewalt pflegt er bei seinen Kollegen seinen Ruf als abgestumpfter Zyniker. Dabei liegt ihm nichts mehr am Herzen als das Wohl seiner Patienten, für die er sich noch krumm schuftet. Obwohl er eigentlich Internist ist, übernimmt er in seiner Freizeit ständig Dienste in Akutsprechstunden oder in der Notaufnahme.	AN
Radiologie			
Leitender med. Offizier (Chefärztin) Oberärztin Radiologie	Dr. med. Rinou , Leonie (Cmdr)	siehe „ Abteilungsleiter und Divisionskommandeure“	SL
Chirurgie			
Oberarzt Chirurgie	Dr. med. Mongal (LtCmdr)	Mongal ist der Oberarzt der Intensivchirurgie und ein hervorragender Analytiker. Er gilt wegen seiner gewagten Theorien als Phantast, hat aber trotzdem häufig Recht. Bei den Schwestern gilt er als gute Partie, weil er Mitte bis Ende 30 ist, ledig und sehr gutaussehend.	(RR), AN
Neurologie			
Medizinischer Offizier (Neurologie)	Dr. med. Tarin , Jalaila (OCad)	Tarin forschte und promovierte nach ihrem Medizinstudium auf Imperial Center im Bereich der Neurowissenschaften. Ihren Dienst in der Dritten Flotte trat sie als Neurochirurgin auf der <i>Cerberus</i> an und gelangte so auf die <i>Teshik</i> . Unter ihren meist männlichen Patienten genießt die dunkelhäutige Schönheit wegen ihres charmanten Auftretens und ihrer meist freundlichen Art ein hohes Ansehen, während sie aufgrund ihres stark ausgeprägten Egos regelmäßig mit Vorgesetzten und besonders mit dem übrigen Personal des Sanitätsdiensts aneckt.	BE
Psychologie			
Oberarzt Psychologie	Dr. psych. Ojaneff , Lorrada (Lt)	Einster der Bordpsychologe der <i>Cerberus</i> . Ojaneff ist klein und glatzköpfig und war einer von Mal'ya Rr'ahs Mentoren. Er ist zuständig für die psychologische Beurteilung der Offiziere und tritt, weil er das genau weiß, häufig eine Spur zu selbstbewusst auf.	AN, (RR)
Psychologin	Dr. psych. Rhenard , Malis (SLt)	Malis ist hochgewachsen, hat schwarze Haut und drahtige Locken. Sie war mit einem Offizier auf einem anderen Schiff verlobt, der jedoch vmtl. bei der Vernichtung der Dritten Flotte ums Leben kam. Sie behandelt u. a. Dwarf Androx, Karva Selloinne und Afionn Gale und hat sich mit TOOL angefreundet. Gut befreundet ist sie zudem mit Varia Uhe und Lilia Colliou.	DE
Pathologie			
Oberarzt Pathologie	Prof. Dr. Merredi , Balert (LtCmdr)	Ein älterer Spezialist für menschliche Anatomie und ein hervorragender Kriminologe, der bisweilen eng mit Southcolds Abschirmdienst zusammenarbeitete. Nur eines hasst er noch mehr als Sport: Leute, die sich im Theater unterhalten.	(RR), AN
Pathologin	Dr. med. Alejxandrano-va , Olga "Alex" (Ens)	Sehr junge Ärztin der <i>Prodigium</i> , die nach der Befreiung von Vendraxa bei Prof. Merredi ihre pathologischen und forensischen Fähigkeiten erweitert. Im Fall von "Personenschäden im Zusammenhang mit kriminellen Handlungen, die zum Ableben wenigstens einer Person führten" steht sie Hernan Uslic bei dessen Ermittlungen zur Seite.	FA



BESATZUNG DER *ISD I VIGILANT*

Besatzung der <i>Vigilant</i>			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Kommandant	Damarcus , Ephayel (LCpt)	Damarcus war schon unter FAdm Argon auf der <i>Annihilator</i> stationiert, schloss sich dessen Verrat aber nicht an. Als Renegat war er lange Adm Stokes' erster Offizier und befehligte die Marineinfanterie. Nach der Eroberung der <i>Vigilant</i> erhielt er endlich sein eigenes Kommando, schon aus Hochachtung vor seiner Loyalität im Angesicht all der Korruption, die ihn umgab.	DE
Erster Offizier	Raymes (Cmdr)	Raymes war bis zu einer schweren Verwundung einmal TIE-Pilot, aber er wird nie wieder fliegen. Lange koordinierte er als Brückennoffizier die Jägerstaffeln der <i>Cerberus</i> und später die der <i>Annihilator</i> . Deshalb ist er die Zusammenarbeit mit Damarcus schon gewohnt.	-
Zweiter Offizier	Walles , Denson „Sparks“ (LtCmdr)	Ende 30, liches schwarzes Haar, grüne Augen und Verschlüsselungsspezialist. Hat eine tiefe Narbe am linken Oberarm vom Kampfeinsatz als Heeresfunker. War lange Leitender Kommunikationsoffizier der <i>Cerberus</i> und der <i>Annihilator</i> . Androx ruft ihn „Sparks“.	AN
St 5 „Zeta“ (TIE-Interceptor)			
Staffelführer (TIE/in Zeta-1)	vakant		
St 6 „Eta“ (TIE-Interceptor)			
Staffelführer (TIE/in Eta-1)	vakant		
St 9 „Kappa“ (TIE-Bomber)			
Staffelführer (TIE/sa Kappa-1)	MacKenzie , Zid (SLt)	Pilotenveteran, der den Wechsel auf eine bessere Jägerklasse bisher immer aus Prinzip abgelehnt hat. Musste von Kiara Flynn überredet werden, seine Offiziersprüfung abzulegen, da er eigentlich keine Führungspersönlichkeiten mag und selbst keine werden wollte. Obwohl der Umgang mit ihm schwierig ist, ist er eine wertvolle Stütze des strategischen Bombenangriffs.	FA



BESATZUNG DER VSD II ULTOR

Besatzung der <i>Ultror</i>			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Kommandant	Santonos , Relan „Santa“ (Cpt)	Santa ist einer von Stokes' ältesten verbliebenen Freunden. Er führte die Navigation der <i>Durga</i> nicht nur äußerst sachverständig, sondern vor allem mit Menschlichkeit. Obwohl er kein Freund des Protokolls ist, lässt er Nachlässigkeiten im Dienst zu keiner Zeit zu. Er war kurz in Kriegsgefangenschaft auf Vendaxa und rückte erst nach Noons schwerer Erkrankung als dessen Nachfolger auf. Sein eigenes Kommando hat er sich schon lange verdient.	ST, SL
Erster Offizier	Arnigand (Cmdr)	Arnigand gibt sich noch korrekter und humorloser als Reigher, wirkt aber wegen seines schlaksigen Äußeren etwas unbeholfen. Er hat deutlich weniger Erfahrung mit der Schiffsführung als Santa, aber dafür war er lange Sicherheitschef der <i>Annihilator</i> .	AN
Zweiter Offizier Chefingenieurin	Rugar , Jaak (LtCmdr)	Auf der <i>Cerberus</i> war diese junge Frau noch für die Waffensysteme verantwortlich. Auf der <i>Annihilator</i> und kurz auch auf der <i>Teshik</i> war sie für Hangare und Flugbetrieb zuständig, ehe sie mit der Versetzung auf die <i>Ultror</i> endlich die Chance bekam, richtig Karriere zu machen. Privat zeigt sie offensichtliches Interesse an Exixel Face.	YU
St 7 „Theta“ (TIE-Interceptor)			
Staffelführer (TIE/in Theta-1)	vakant		
St 10 „Rho“ (TIE-Scimitar Bomber)			
Staffelführer (TIE/sc Rho-1)	Orvid , Andrej (SLt)	Unerbittlicher Bomberpilot und strenger Staffelführer ohne Humor. Rekruten unter seinem Regiment haben stets zu leiden, weshalb die Versetzung in die Rho-Staffel oft als Bestrafung angesehen wird. Dennoch gilt Rho als beste Bomberstaffel.	FA



BESATZUNG DER VSD I EMPEROR'S YOKE

Besatzung der Emperor's Yoke			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Schiffsführung			
Kommandant	Saloron , Varn (Cpt)	Varn Sal-Ron trat unter dem falschen Namen Saloron in die Dritte Flotte ein, musste sich inzwischen aber nach dem Auftauchen seiner Verlobten Kely zu seiner Vergangenheit als Sohn zweier Schmuggler bekennen. Er wirkt unscheinbar, ist aber risikofreudig und ein fähiger Navigator, der auf der <i>Durga</i> unter Stokes lernte. Gegen Frauen und Aliens ist er recht unvoreingenommen.	SL
Erster Offizier	Eagle , Dadrio (Cmdr)	Dadrio Eagle ist rund zehn Jahre älter als sein Kommandant und zeichnet sich durch extremen Pragmatismus aus. Er wurde vor allem durch den Personalmangel so weit nach oben gespült.	SL
Zweiter Offizier	Tek , Aia (LtCmdr)	Diese Ryn machte unter Yuuz Karriere und gilt als lebendes Beispiel für gelungene Integration von Nichtmenschen und Frauen gleichermaßen, obwohl sie immer noch Anfeindungen begegnet. Sie trainiert viel und achtet darauf, dass ihr Schwanz stets gut aussieht. Ihre zahlreichen Narben von einer Explosion scheinen sie mit Stolz zu erfüllen. Aia ist etwas grob zu anderen, außer zu E-17.	YU
Marineinfanterie			
Marineinfanterist	Nyx , Teran (Nyx)	Teran Nyx wurde nach der Eroberung von Naboo für die Infanterie rekrutiert. Er ist schlank und sportlich, elegant und hochintelligent. Seine Waffen sind eher Geschick und Köpfchen als Muskelschmalz. Nyx macht zunächst einen netten Eindruck, ist in Wirklichkeit aber soziopathisch veranlagt und gewaltbereit.	NY
Fluggeschwader			
St 4 „Delta“ (TIE-Avenger)			
Führerin Jagdgruppe 2 Staffelführerin (TIE/ad Delta-1)	Onkido , Oni (LtCmdr)	Auf Svivren geboren, ist Oni früh mit ihren Eltern in die Tion-Hegemonie emigriert und relativ fern vom technischen Fortschritt aufgewachsen. Imperiale Jägertechnologie beherrscht Oni mühelos, andere technische Geräte bereiten ihr aber bisweilen Schwierigkeiten. Bis vor kurzem befehligte sie noch die Beta-Staffel, tauschte diese Position aber mit Yosh da Costa.	FA
St 11 „Sigma“ (TIE-Scimitar Bomber)			
Staffelführer (TIE/sc Sigma-1)	Zahova (Lt)	Liegt in ständigem Wettstreit mit Orvid, dem er aber nicht das Wasser reichen kann. Wenn beide zusammentreffen, kehrt Zahova häufig den Rangunterschied zwischen beiden heraus. Zwar ist er Mensch, stammt aber von Kothlis. Deshalb ist er auf Androx nicht gut zu sprechen, der seine Heimat einst bombardieren ließ.	FA
Astronavigation			
Leitende Navigatorin	Wiza , Jolena (Ens)	Jolena macht einen freundlichen und humorvollen Eindruck, der leicht über ihre Professionalität hinweg täuscht. Sie ist absolut zielstrebig in allem, was sie tut. Deshalb nahm Saloron sie auch auf sein neues Schiff mit.	SL
Navigatorin (Hyperrouren-Berechnung)	Natagohuirwa (PO2)	Fällt als Elomin mit dunkelblauer Haut und hellblau leuchtenden Augen völlig aus dem normalen Schema eines imperialen Soldaten. Sie diente zusammen mit ihrem Bruder auf der <i>Durga</i> und gilt als talentiert. Auf der <i>Annihilator</i> wechselte sie zur Berechnung von Hyperrouren, ehe sie Saloron mit auf sein neues Schiff nahm.	SL
Technischer Dienst			
Leitender Technischer Offizier „Chefingenieur“	Crescentfall , Rob (ASLt)	Crescentfall stammt aus der Nähe von Rellidir, der Hauptstadt von Tralus im Corellia-System. Natürlich hat er die „Fehde“ zwischen seiner Zunft und jener der Navigatoren verinnerlicht. Deshalb begegnet er seinem neuen Kommandanten, der das Schiff gleich im ersten Einsatz beinahe ruiniert hätte, im Moment noch mit Skepsis.	DR
Quartiermeister	Exgovun , Drawirtien „Drex“ (CPO)	Drex ist genauso fähig im Dienst, wie er im Privaten trickreich und undurchsichtig ist. Schon auf der <i>Durga</i> verfügte dieser selbsternannte „Tauschhändler“ über zahlreiche Kontakte und hatte auch als Schildoperator der <i>Annihilator</i> seine Finger in halblegalen Aktivitäten. Saloron schickte ihn eingedenk seiner besonderen Fähigkeiten auf die Offizierslaufbahn und setzte ihn als Quartiermeister ein.	SL
Sanitätsdienst			
Leitender Medizinischer Offizier „Chefarzt“	Dr. med. Leedin , Tyrkef (Lt)	Ein pflichtbewusster, junger Arzt, in fast allen Belangen unauffällig, aufstrebend, aber bescheiden, mit einem für die Medizin typischen Zynismus. Auffällig ist eine dunkelrote Tätowierung, die sich deutlich sichtbar seinen Hals hinauf schlängelt.	SL
Medizinischer Offizier Chirurgin	Dr. med. Ovas , Calani (Ens)	Cala'Niovas, eine Lethan-Twi'lek, ging gegen den eindringlichen Rat ihres Vaters zur Flotte und wurde von der chauvinistischen Atmosphäre dennoch überrascht. Sie ist hochkompetent und stellt ihren Dienst über alles, dennoch stockt ihre Karriere. Einen Anschlag erhofft sie sich von einem gefährlichen Außeneinsatz auf Vergesso.	DE
Psychologin	Dipl.-Psych. Khounan , Mara (MCPO)	Psychologin der <i>Cerberus</i> , die nach der Schlacht von Eriadu auf die <i>Prodigium</i> versetzt wurde, um Face zu beobachten, während dieser sein Implantat bekam.	FA





BESATZUNG DER *VSD I REPRESSION*

Besatzung der <i>Repression</i>			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Kommandant	Torrot , Lienel (Cpt)	Torrot befehligte einst die <i>VSD II Terrorizer</i> und schloss sich mit Cmdr Jemen Beric vom <i>CLCC Nepotism</i> zusammen, um den Untergang der Dritten Flotte zu überleben. Beric erklärte sich jedoch zum Commodore und verkaufte den Freund ans Imperium. Ben Callipso konnte ihn und einige seiner Offiziere von Kessel befreien, und seither sind sie wertvolle Informationsquellen und treue Verbündete.	-
Erster Offizier	Ilja (Cmdr)	Ilja war die Geschützmeisterin der <i>Terrorizer</i> und überlebte den Ausbruch von Kessel, wenngleich sie im Schlundzentrum schwer verwundet wurde. An ihrer Seite ließ ihr Amtsvorgänger und Geliebter, Commander Fes Wenke, für Torrot sein Leben, was sie diesem offen vorwirft. Eines von Iljas Beinen wurde so stark verbrannt, dass es nie ganz ausheilen wird. Sie hinkt deshalb ziemlich stark.	-
Zweiter Offizier Chefingenieur	Banerod , Psald (LtCmdr)	Psald hat schon auf der <i>Cerberus</i> unter Yuuz gedient und ist mit ihm auf die <i>Annihilator</i> umgezogen. Er kennt die Eigenheiten seines Chefs daher sehr gut und weiß sich entsprechend rational zu benehmen. In seiner Freizeit jedoch ist er um einiges ausgelassener und liefert sich mit Soldaten der Infanterie wilde Schießereien auf den Übungsplätzen des Schiffs.	YU
St 14 „Epsilon“ (TIE-Interceptor)			
Staffelführer (TIE/in Epsilon-1)	vakant		
St 15 „Lambda“ (TIE-Bomber)			
Staffelführer (TIE/sa Lambda-1)	vakant		




BESATZUNG DER CR92A ENDURANCE

Besatzung der <i>Endurance</i>			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Kommandant	 Re'kla , Versine Jahaded „Sin“ (Cpt)	Sin wurde einst im Einsatz schwer verwundet und konnte nie komplett wiederhergestellt werden. Als überheblicher Spötter sagt er allzu offen seine Meinung, weshalb ihn viele verachten, selbst in seinem Orden der Dinay-Kultisten, wo er Hohepriester werden sollte. Eher zufällig auf die <i>Annihilator</i> gelangt, reaktivierte ihn Androx für seinen Stab, doch als Schiffskommandant ist er noch glücklicher.	DE
Erster Offizier Chefingenieur	 Jet , Gadd (LtCmdr)	Jet machte unter Yuuz Karriere und war auf der <i>Cerberus</i> und der <i>Annihilator</i> für die Energieversorgung zuständig. Nach Jahren auf seinem hochriskanten und zumeist einsamen Arbeitsplatz hat er sich ein paar unschöne Marotten angewöhnt und ihm kommt seine neue Aufgabe beinahe fad vor. Wenigstens hat er viel zu basteln.	YU
Zweiter Offizier	vakant		-



BESATZUNG DER *NSBC INEVITABLE VICTORY*

Besatzung der <i>Inevitable Victory</i>			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Kommandant	 Endicott , Glynne (LtCmdr)	Glynne Endicott ist das uneheliche Kind eines Offiziers, der auf dem zweiten Todesstern bei Endor ums Leben kam. Sie erfuhr erst von ihrem Vater, als COMPNOR sie für Propagandazwecke einsetzte und entsprechend indoktrinierte. Sie war erst knapp 21 Jahre alt, als man sie frisch von der Akademie zur Navigatorin der <i>Inevitable Victory</i> machte. Jetzt, kaum ein Jahr später, hat sie bereits ihren Kommandanten abgelöst.	-
Erster Offizier	vakant		-
Zweiter Offizier	vakant		-



BESATZUNG DER MCRV ACE OF SABRES

Die Besatzung der *Ace of Sabres* setzt sich derzeit aus Mitgliedern der anderen Schiffsmannschaften zusammen. Daher werden hier nur Personen beschrieben, die nicht schon anderweitig in der Liste auftauchen.

Besatzung der <i>Ace of Sabres</i>			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Schiffsführung			
Kommandant	🔗 Re'kla , Versine Jahaded „Sin“ (Cpt)	s. CR92a <i>Endurance</i> — eigentlich als Ersatz des schwerkranken Torben Noon dort vorgesehen, muss jedoch erst diese Mission absolvieren, da er über hervorragende Kontakte in der Wirtschaft verfügt	DE
Erster Offizier	🔗 Dr. psych. Nux , Seech (Cmdr)	Dr. Nux wirkt nicht nur unheimlich, weil er Umbaraner ist, sondern vor allem wegen seiner angeblichen Verbindung zur S2-Dienststelle: Er ist nicht etwa als stellvertretender Schiffsführer an Bord, sondern vielmehr ein Gesinnungsprüfer, der dafür sorgt, dass die „Piraten“ sich nicht zu allzu liederlicher Lebensweise hinreißen lassen.	AN
Zweiter Offizier	🔗 Southcold , Arachnide (Lt)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i> — hat schon Erfahrung mit dem Leben als Undercover-Piratin und genießt das Vertrauen des Kommandeurs	DE
Mitarbeiter S3	🔗 Callipso , Ben (FCWO)	s. Führungsstab der Dritten Flotte — an Bord als Spezialist für Schmuggelaufträge; wieso er da Erfahrung hat, weiß aber keiner.	ST
Brückenpersonal			
Funkerin	🔗 Sharratt , Nuan Ju (PO 1)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	AN
Sensorikerin	🔗 Honan , Adelynn (PO 1)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	DE
Marineinfanterie			
Marineinfanterist	🔗 Esquage , Joneth „Vier-Sieben“ (CWO)	Diesem älteren Unteroffizier werden mit schöner Regelmäßigkeit die „schwierigen Fälle“ anvertraut: Selbst die übelsten Krawallmacher scheitern bald an Esquages schier unerschöpflicher Geduld und kreativen disziplinarischen Maßnahmen. Und weil er den Wirbel um diese Trauergestalten regelmäßig brechen muss, nennt er in feinem Humor auch den „Entertrupp“, den er auf der <i>Ace</i> im Namen der Infanterie stellt, die „Wirbelbrecher“.	DE
Marineinfanterist (Militärpolizei)	🔗 Teague , Kilroy (PO2)	Teague ist einer von Esquages bevorzugten Kunden, ein streitsüchtiger Schläger mit kurzer Zündschnur, der schon zweimal degradiert wurde. Allerdings ist er durchaus auch loyal. Sunna Corelys Ex-Freund, inzwischen steht er auf seine Partnerin Yeneris.	AN
Marineinfanteristin (Militärpolizei)	🔗 Alsiras , Yeneris Laska (LCm)	Blondes Großmaul ohne den geringsten Hauch von Subtilität, und Disziplin nur im Kampf. Yen gehört zu Chief Esquages ernsthafteren Problemfällen. Yen steht auf Zitrusfrüchte, je saurer, desto besser. Sehr beliebt bei den männlichen Kameraden.	DE
Marineinfanteristin	🔗 Boskal , Marith (LCm)	Marith ist die Unauffälligkeit in Person: keine Männergeschichten, unscheinbares Äußeres und schüchternes Auftreten. So kann sie unbeobachtet fremde Taschen ausräumen, denn sie leidet unter einem starken Zwang zur Kleptomanie.	DE
Marineinfanteristin	🔗 Nargees , Susi (LCm)	Offiziersanwärterin vom Volk der Mirialan, etwa 20 Jahre alt, gehört zur Frauenclique von Nuan Ju Sharratt. Sie ist zurückhaltend, schüchtern und eine militante Nichtraucherin, kann aber dafür überraschende Mengen Alkohol vertragen.	AN
Sturmtruppen			
Phalanxführer	🔗 Horrott , Arledian (Lt)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i> — wurde erst nach der notwendigen Vergrößerung der Einsatzgruppe durch die Eroberung dieses Schiffes nachgezogen und löste damit Veleany als Befehlshaber ab.	AN
Kompaniefeldwebel TK-8099	🔗 Veleany , Tordesian (CWO)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i> — hat als „Spieß“ eine gute Führungsarbeit geleistet und sich, anders als in früheren Einheiten, den Respekt der Truppe verdient. Fühlt sich als Pirat anscheinend wohl.	DE
1. Sturmtrupp („Panzerknacker“)			
Truppführer „Panzerknacker“ TK-176671	🔗 Barungh , Hezekiah (Sgt)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	DE
Unterführer „Panzerknacker“ TK-176167	🔗 Zruud , Tylan (Cpl)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	AN
Sturmtruppensoldatin „Panzerknacker“ (Späherin) TK-176176	🔗 Edo , Dalharil (LCpl)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	AN
Sturmtruppensoldatin „Panzerknacker“ (Sanitäterin) TK-58008	🔗 Zaterniphal , Jil Sa-Vin (PFC)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	DE
Sturmtruppensoldat „Panzerknacker“ (Präzisionsschütze) TK-176716	🔗 Darerizz , Carmenionus „Cremer“ (PFC)	Cremer heißt Cremer, weil er sich ständig eincremen muss. Als Albino hat er nämlich eine extrem empfindliche Haut, vor allem, wenn er undercover keine Rüstung tragen darf. Er saß genau wie seine Schwester, die Pilotin Coratanni, jahrelang wegen diverser Vergehen im Gefängnis und ist auf eine direktere und persönlichere Art und Weise noch brutaler als sie.	DE
Sturmtruppensoldat „Panzerknacker“ (Funker, Computerexperte) TK-176617	🔗 Ruellis , Cregan (PFC)	Cregan ging nur zum Militär, um seine Frau und seine kleine Tochter zu versorgen. Er leidet unter einer starken Unverträglichkeit gegenüber Bacta, die zu starken Wucherungen führen kann. Deshalb ist er mit sämtlichen Sanitätern und etlichen Ärzten per Du.	DE



Sturmtruppensoldat Null-G-Trupp „Mynock-13"	bin Sonter , Amon (PFC)	Amon stammt von Dantooine, wuchs aber auf Carida auf. Er hat es erst kürzlich geschafft, sich über den Einsatz auf Vergesso für die Null-G-Truppe zu qualifizieren. Er hat eine Pilotenausbildung und kann mit schwerem Gerät umgehen, verfügt auch über eine ausgezeichnete Physis. Derzeit den Panzerknackern zugeordnet.	AN
Sturmtruppensoldat Null-G-Trupp „Mynock-14"	Wales , Seth (PFC)	Seth ist ein Vieh von einem Mann, noch größer und breiter als die meisten. Horrott hat ihm bereits einen Platz in seiner Null-G-Einheit zugesichert. Zusammen mit Amon steuert er im Bedarfsfall den auf der Ace eingelagerten AT-ST-Panzerspähläufer. Auf der Ace ist er den Panzerknackern zugeordnet.	DE
2. Sturmtrupp („Dreckfresser")			
Truppführer „Dreckfresser"	Diamond , Zester „Zes" (GSgt)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i> — gehört zu den ursprünglichen Ideengebern dieser Mission und war trotz seines verhältnismäßig niedrigen Ranges an der Planung beteiligt.	AN
Unterführer „Dreckfresser" TK-35137 (Präzisionsschütze, Computerexperte)	Kisoogi „Soog" (Cpl)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	AN
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser" TK-7136 (Schwere Waffen, Nahkämpfer)	Jesef , Tiran „Pimmelkopf" (LCpl)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	(SA), AN
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser" TK-7404 (Schwere Waffen, Nahkämpfer)	Japu „Japs" (LCpl)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	AN
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser" TK-2701 (Sprengmeister)	Selloinne , Karva „Karv" (PFC)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	DE
Sturmtruppensoldat „Dreckfresser" TK-1138 (Funker, Flammenwerfer)	Onokkuchku-Lakuszko-synarias , Terrge Olaaf „TOOL" (PFC)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	AN
Sturmtruppensoldatin derzeit o. V.	Davout , Nakara (PFC)	Nakara ist eigentlich eine niedliche Blondine vom Typ „Everybody's Darling" und auch entsprechend beliebt, aber derzeit extrem muskelbepackt, denn sie wollte unbedingt die erste Frau in der Null-G-Truppe werden, scheiterte aber an den körperlichen Anforderungen. Dafür gibt sie Horrott die Schuld und der ist seither bemüht, die Wogen ein wenig zu glätten, obwohl er das eigentlich nicht müsste. Während dem Einsatz auf der Ace den Dreckfressern zugeordnet.	DE
Sturmtruppensoldat (Funker, Flammenwerfer)	Solaris , Shen-jon (LCpl)	Solaris benötigte einige Monate, um sich nach schwerer Verwundung an seine neue, künstliche Hand zu gewöhnen. Inzwischen wurde seine stark dezimierte letzte Einheit aufgelöst. Indem er von den legendären Dreckfressern lernt, hofft er, sich für die Laufbahn als Unteroffizier in einer neuen Truppe zu qualifizieren.	DE
Fluggeschwader			
Staffelführerin	Pyth , Edella „Chi" (Ens)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	DE
Jagdpilotin	Dekar , Reeva (LCm)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	DE
Jagdpilotin	Darerizz , Coratanni (LCm)	Cora ist ein harmlos erscheinendes Albinomädchen und die nur wenig ältere Schwester von „Cremer", einem Sturmtruppensoldaten. Sie gilt wie ihr Bruder als ausgesprochen brutal und hat wegen Bandenriminalität mehrere Jahre im Gefängnis gesessen. „Zahnfee" heißt sie, weil sie sogar gezielt Schlägereien anzettelt, um dem Opfer ihrer Wahl einen Zahn auszuschlagen und diesen ihrer morbiden Sammlung hinzuzufügen.	AN
Technischer Dienst			
Leitender Technischer Offizier „Chefingenieur"	Culliver , Gunn „Buckshot" (ASLt)	Wieso ein Zabrak einen eher menschlichen Namen trägt, ist Gegenstand zahlreicher Gerüchte. Gunn entstammt der Yuuz'schen Schule und glaubt daher an Disziplin und Ordnung, solange sie den kreativen Prozess der Schiffsführung nicht behindern. Er hat eine besondere Vorliebe für Projektilwaffen aller Art.	AN
Stellv. Chefingenieurin	Corely , Sunna „Sunny" (Ens)	Passend zu ihrem Namen hat Sunna angeblich ein Sonnentattoo auf dem Hinterteil, aber so genau weiß das eigentlich keiner. Sie ist ausgesprochen schüchtern und so dünn, dass ihr jeder Overall wie ein Sack am Körper hängt. Ihre blonden Dreadlocks lassen eine eher freidenkerische Gesinnung vermuten, die sie aber nie ausleben würde. Sunnas Spezialität ist die Instandhaltung von Raumjägern.	AN
Mechanikerin Energiekommando	Lysscol , Randi (PO2)	Randi ist gelernte Gleitermechanikerin und kam über das Frisieren von Motoren für illegale Rennen zum Hacken. Sie gehört zur Clique, die sich auf Vergesso um Alsiras, Nargees, Honan, Sharratt und Colliu gebildet hat. Von allen hat sie wohl die linientreueste Gesinnung, saß allerdings schon wegen Totschlags hinter Gittern.	AN
Sanitätsdienst			
Medizinischer Offizier Plastischer Chirurg	Dr. med. Yagaran , Ralha-ne (SLt)	Über Dr. Yagaran ist bisher noch nicht viel bekannt. Er wurde im Urlaub auf Naboo als Ersatz für den gefallenen Dr. Lesk angekündigt, aber wo er vorher stationiert war, weiß anscheinend keiner.	AN
Medizinischer Offizier Psychologe	Dr. psych. Baratan , Baral (ASLt)	Wurde als Feldarzt der 512. Legion auf Menas-Lo schwer verwundet und trägt nicht nur viele Splitter im Leib, sondern er ist körperlich auch stark eingeschränkt. Vor einer Weile wechselte er deshalb zur Flotte und nahm seinen gelernten Beruf als Psychologe wieder auf.	DE
Medizinischer Offizier Chirurgin	Dr. med. Ovas , Calani (Ens)	s. <i>VSD I Emperor's Yoke</i>	DE



Krankenschwester	Danu , Thokozani „Thoko“ (PO2)	Thoko ist eine attraktive dunkelhäutige Frau und hätte sicher eine Menge Verehrer, wenn sie auch einmal lächeln würde. Sie bemüht sich stets um Korrektheit in allen kleinen Dingen und empfindet eine kerzengerade Haltung als bequem. Für sie gibt es keine kleinen Aufgaben. Aber anscheinend liest sie gern Comichefte.	AN
Sturmtruppensoldatin (Sanitäter) Rettungssanitäterin	Ghomo , Orin Jeanida (SSgt)	Orin ist etwa 30 und komplett haarlos: Brandnarben entstellen sie seit einem Streifschuss auf der <i>Annihilator</i> , der ihren Schädel eröffnete, ihre Lungen versengte und das rechte Auge kochte. Atmen und sehen kann sie nur mittels Kybernetik. Ihre herzlose Art hat sie aber nicht erst seitdem. Nach Psychotherapie wieder eingeschränkt dienstfähig, sieht sie auf Vergesso ihre letzte Chance, sich ihre Rückkehr in den „echten“ Dienst beim Korps zu verdienen.	AN
Wissenschaftlicher Dienst			
Wissenschaftsoffizier Forensikerin	Dohska , Jaecin (Lt Dr. chem.)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	AN
Wissenschaftliche Assistentin	Collieu , Lilianidis (MCPO)	s. ISD II <i>Großadmiral Teshik</i>	DE





WEITERE PERSONEN INNER- UND AUßERHALB DER DRITTEN FLOTTE

Zivilisten auf den Schiffen der Dritten Flotte			
Funktion	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Geheimdienstagent	Icol	Icol war früher Kämpfer in der imperialen Miliz <i>CompForce</i> und er ist auch dementsprechend groß und stark. Eigentlich war er ein Tollpatsch, besaß aber dennoch genug Auffassungsgabe, um sich zum Spezialagenten ausbilden zu lassen. Heimlich war er in seine Partnerin, Anyandra, verliebt, was dieser aber durchaus bewusst war. Er gehört zu den Spezialkräften des S2-Offiziers Durrion und hat sich inzwischen zu einem fähigen Spion gemausert. Sein letzter Auftrag war die Suche nach vermissten Angehörigen der Dritten Flotte. Als er sie auf Kessel aufspürte, befreite er sie kurzerhand.	AN, DR
Kopfgeldjägerin Varn Salorons Leibwächterin	Kely	Kely nennt ihren Verlobten Varn Saloron <i>Imbota</i> („Seelenpartner“). Trotz ihrer pinken Haarfärbung und einer Gesichtstätowierung kann sie ungesehen bleiben, wenn sie es will. Sie arbeitete bisher freiberuflich als Kopfgeldjägerin und Schlimmeres. Erst auf Tatooine fand sie Varn nach langer Suche wieder. Ihre weiteren Motive sind unklar, aber vorläufig scheint sie sich mit Varns Lebensweise abzufinden und spielt, wenn sie an Bord ist, seine „Leibwächterin“.	SL
Schmugglerin	Sal-Ron, Miren	Die Matriarchin von Varn Salorons undurchsichtiger Familie ist eine gut aussehende Frau mit bewegter Vergangenheit, die schon vorzeitig erste weiße Haare bekommt. Ihr Leben auf der Straße ließ sie erst hinter sich, als sie Varns Vater traf, der bis heute verschollen ist. Sie war es auch, die ihrem Sohn das Handwerk und die Tricks der Astronavigation beibrachte. Im Auftrag der Dritten Flotte übernahm sie eine kriminelle Organisation auf Vergesso; ein Bündnis zu beiderseitigem Nutzen.	SL
Schmugglerin	Belor, Miaan	Miaan Belor, geb. Sal-Ron, ist Mirens ältestes Kind und somit Varns große Schwester. Sie hat einen Mann namens Ulrik Belor geheiratet und möchte so bald wie möglich eine eigene Familie mit ihm aufbauen. Miaan wirkt im ersten Moment zurückhaltend, aber ihr sitzt doch der Schalk im Nacken.	SL
Schmuggler	Sal-Ron, Kav	Mirens mittleres Kind ist Varns großer Bruder. Er hat ein großes Geschick für den Handel und schlägt damit ganz nach seinem Vater. Die Familienähnlichkeit zu Varn ist unübersehbar.	SL
Kellnerin	Dekar, Reada	Reada ist Reeva Dekars ausgeflippte Zwillingsschwester. Sie geht offen auf die Leute zu, scherzt und lacht und eignet sich damit perfekt als Bedienung in einem der Mannschaftsheime der <i>Teshik</i> . Allerdings handelt sie auch oft ohne nachzudenken und bringt sich so in Schwierigkeiten. Deshalb geriet sie auch als Sklavin Lord Natjas nach Naboo und erst durch Reevas Recherchen und die Dritte Flotte kam sie wieder frei. Wenn sie seelischen Schaden erlitten hat, kaschiert sie dies gut.	DE




Verwundete und inhaftierte Besatzungsmitglieder

Funktion	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Ehem. Leitender Navigator <i>ISD I Prodigium</i>	Rennard , Fred (LtCmdr)	Jung, einfallslos und diensttauglich, führt alles aus, was man ihm aufträgt. Vermutlich gezwungen durch die suggestive Kraft einer neuen Waffe der Junta ermordete er Cpt Rodriguez. Der Sicherheitsdienst hegt dennoch Zweifel an seiner Unschuld. Er sitzt seither in Haft.	FA
Ehem. Leitender Ortungsoffizier (1. Schicht)	Wyving , Eve (Lt)	In Eves braunes Haar mischen sich allmählich silberne Strähnen. Ihr Mann wurde von Hapanern ermordet. Sie wechselte kurz darauf als Leitender Ortungsoffizier auf die <i>Cerberus</i> und wurde wegen Depressionen von Dr. Ojaneff behandelt. Inzwischen ist sie dienstuntauglich.	-
Ehem. Sprungtruppführer TK-8262	 Cordaya , Elim Jerran (MSgt)	Cordaya stammt von Naboo und wurde zum Sprunglandespezialisten ausgebildet. Nach der verheerenden Schlacht von Menas-Lo wurden er und andere Überlebende der 512. Legion auf der <i>Durga</i> zu einer neuen Kohorte zusammengelegt. Bei der Rückeroberung des Flaggsschiffs <i>Annihilator</i> war kam leider auch Salina Angalu, seine Freundin seit Kindertagen, ums Leben. Seine weitere Karriere verlief steil, allerdings kurz: kaum war er zum Truppführer aufgestiegen, musste er wegen einer schweren Verwundung aus dem Dienst scheiden.	CO
Medizinischer Unteroffizier (Innere Medizin)	 Uhe , Varia (CPO)	Varia erfüllt das Klischee einer Krankenschwester: Sie ist hübsch und vollbusig, freundlich und tratscht gerne. Außerdem ist sie sehr promiskuitiv, bildet sich dabei aber ein, eine echte Beziehung mit dem unerreichbaren Tordesian Veleany zu haben. Mittlerweile wurde sie auch als OP-Schwester zugelassen, arbeitet aber am liebsten immer noch mit Dr. Yihuneen. Insgeheim macht sie sich Sorgen um ihn. Beim Einsatz als „Piratin“ auf Vergesso Prime eskalierte ihre fanatische Liebe zu Veleany und sie versuchte, ihn zu diskreditieren – oder Schlimmeres. Seitdem befindet sie sich in strenger psychiatrischer Betreuung.	DE



Vermisste Besatzungsmitglieder

Funktion	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Erster Offizier <i>ISD II Durga</i>	Serpentis , Victoria (LtCmdr)	Eine sehr schöne und sehr intelligente Frau, die sich durch Unbestechlichkeit und brutale Härte auszeichnet. Sie war Sicherheitschefin und kommissarischer Erster Offizier der <i>Durga</i> . Sie ist bei der Befehlsübernahme durch Antorres vmtl. zu seiner Seite übergelaufen.	ST
Zweiter Offizier <i>ISD II Durga</i>	Tull , Hiram (LtCmdr)	Seinen Wechsel zur Dritten Flotte empfand dieser kampfgeprüfte Offizier alter Schule als große Chance für seine Karriere. Auch Verwaltungsaufgaben sind ihm nicht fremd. Das Imperium ist sein Leben! Deshalb lief er vmtl. ebenfalls zur Seite von Skyran Antorres über.	ST, SL
Mechaniker Energiekommando	 Nerroth , Jalon (WO1)	Jalon Nerroth ist ein riesenhafter Techniker mit einer vielfach gebrochenen Nase, der nach Ärger riecht. Vor seiner Rekrutierung hat er wahrscheinlich an Bandenkriegen auf Coruscant teilgenommen und von damals auch ein Drogenproblem zurückbehalten. Auf Nar Shaddaa diente er Varn Saloron als „Adjutant“, wurde dort aber leider entführt. Bisher haben sich keine Spuren ergeben.	NE



Gefallene Besatzungsmitglieder			
Posten	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Verluste ISD II Durga			
Unterführer Sturmtruppen TK-8553 <i>ISD II Durga</i>	Waw , Erdana "Fünf-Drei" (Cpl)	Talravinianer. Supergenau und regeltreu. Der etwas beleibte Waw wurde nach Menas-Lo zum Corporal befördert, als er einen Trupp versprengter Trooper zehn Tage lang am Leben halten konnte, auch nachdem er sein Team verloren hatte. Fiel durch „friendly fire“.	CO
Sturmtruppensoldat TK-378 <i>ISD II Durga</i>	Angalu , Salina "Acht" (PFC)	Cordayas Kindheitsfreundin (und Ex-Freundin seines großen Bruders) stammte aus Aloon, einem kleinen Dorf auf Naboo. Hat erst eine halbe Ausbildung als Stewardess gemacht, bevor sie zum Korps ging. Karrieregeil, streitlustig und sexy schleppte sie die Kerle massenweise ab. Fiel während der Rückeroberung der <i>Annihilator</i> im Kampf.	CO
Truppführer	Alphon (Sgt)	Wurde gemeinsam mit den meisten Angehörigen seines Trupps bei der Rückeroberung der <i>Annihilator</i> getötet.	CO
Verluste VSD II Cerberus			
Kommandierender Offizier <i>STC Vexator</i>	Kreeger , Hartom (LCpt)	Kreeger war stellv. Linienkommandeur unter Androx. Er galt als hart und unerbittlich, aber auch als phantasielos. Er starb an Bord der <i>Vexator</i> im Einsatz gegen die Junta der Dreißig und die nachfolgende Auslöschung der Dritten Flotte durch GAdm Thrawn.	AN
Leitender Kanonier <i>VSD II Cerberus</i>	Warlod , Morris (Lt)	Morris Warlod war ein ruhiger, unauffälliger Endvierziger mit ruhiger Hand, aber nicht den besten Nerven. Geboren und verheiratet auf Balmorra, besaß er dennoch den Spaß am Spiel wie ein echter Corellianer. Wurde bei der Zerstörung der <i>Cerberus</i> schwer verwundet und starb zwei Monate später im Koma an Bord der <i>Annihilator</i> .	AN
Funker <i>VSD II Cerberus</i>	Neven , Xord (Ens)	Früh schon hatte Neven eine volle Glatze. Aufgrund mehrerer Schlägereien wurde er einmal degradiert. Erst seit wenigen Jahren konzentrierte er sich mehr auf seine Arbeit und hatte es so in die Dritte Flotte geschafft. Auf Vendaxa starb er an einer Seuche im Gefängnis.	-
Staffelführer <i>VSD II Cerberus</i> (TIE/in Gamma-1)	Freyban , Jake (MCPO)	Jake war der rothaarige, dunkelhäutige Führer der Gamma-Staffel; geschwätzig und draufgängerisch, aber energisch und verlässlich, dank seiner treuen grünen Augen auch ein Frauenmagnet. Bei der Vernichtungsschlacht um die <i>Cerberus</i> wurde er schließlich getötet.	-
Jagdpilot <i>VSD II Cerberus</i> (TIE/sc Tau-6)	Poat , Cricks (PO)	Cricks war ein großmäuliger Draufgänger und immer auf der Suche nach dem nächsten One-Night-Stand. Wie sein Freund Lueh wurde er aber degradiert, als das Schiff zu explodieren drohte und sie sich mit einer Rettungskapsel in Sicherheit bringen wollten.	(RR)
Truppführer "Panzerknacker"	Damion , Fenton (Sgt)	Fenton war nur sehr kurz Truppführer und wurde nur aufgrund guter Leistungen im Einsatz überhaupt vom Corporal zum Sergeanten befördert. Bei einem der ersten Einsätze seines jungen Trupps bereits gerieten sie in eine Sprengfalle. Damions Tod bleibt unbestätigt.	(SA)
Sturmtruppensoldatin „Panzerknacker“ TK-4703 Präzisionsschützin	Veleany , Adene E. (LCpl)	Adene stammte aus einer agamarischen Familie von Landbesitzern, doch sie wollte keine Bäuerin werden. Also folgte sie ihrem Onkel Tordesian zu den Sturmtruppen. Leider fiel sie nach wenigen Einsätzen einer Sprengfalle der Junta auf Eriadu zum Opfer.	DE
Sturmtruppensoldat „Panzerknacker“	Oxonna (LCpl)	Oxonna kam genauso frisch zur Truppe wie Adene oder ihr gemeinsamer Freund Zruud. In Adene war er ein wenig verknallt, Zruud war sein bester Freund. Auch er, der „Witzbold“ des Trupps, starb in der Sprengfalle der Junta auf Eriadu.	AN
Navigator <i>VSD II Cerberus</i>	Lueh , Blon (LCm)	Im Gegensatz zu seinem besten Freund, dem Piloten Poat, gilt Blon als verschlossener und nüchterner Realist. Beide wurden wegen Feigheit vor dem Feind degradiert und beide starben auf Vendaxa an den Folgen einer Seuche.	(RR)
Mechanikerin (MRT-DD) <i>VSD II Cerberus</i>	Pratt , Hi-Tari-Te (Cm)	Hi-Tari-Te Pratt war fast ebenso lange an Bord wie Afionn Gale und ähnlich wie er eine Außenseiterin. Nur mit ihr konnte Gale zusammen arbeiten. Pratt starb bei der Seuche im Gefängnis auf Vendaxa.	AN
Geheimdienstagentin <i>VSD II Cerberus</i>	Anyandra	Anyandra wirkte wie ein unschuldiges, 17jähriges Mädchen vom Lande und konnte noch viel jünger aussehen, wenn nötig. In der Tat war sie eine erfahrene Attentäterin des Geheimdienstes und Mitte 20. Sie wusste von Icols Zuneigung, ignorierte sie aber. Auf Vendaxa wurde sie von Kisoogi ermordet. Niemand weiß von ihrem Verbleib, deshalb gilt sie noch offiziell als vermisst.	AN
Verluste ISD I Prodigium			
Kommandierender Offizier <i>ISD I Prodigium</i>	Rodriguez , Lucas (LCpt)	Lucas Rodriguez war ein alter Veteran, der schon unter General Veers auf Hoth gekämpft hatte und vor der Schlacht von Endor zur Marine wechselte. In seinem Führungsstil und seinen Entscheidungen recht eigen, wurde er irgendwann von Exixel Face überholt. Fred Rennard ermordete ihn, als die Dritte Flotte vom Imperium zerschlagen wurde.	FA
Chefingenieur <i>ISD I Prodigium</i>	Dr. Sularus , Ighost (SLt)	Promovierte in Angewandter Astromechatronik an der CITU. Bei der von außen herbeigeführten Meuterei der Besatzung blieb der Chefingenieur als einer von Wenigen bei klarem Verstand und ermöglichte Face' Getreuen die Flucht, wurde aber selbst von Meuterern ermordet.	FA
Staffelführer (Tau-Staffel) <i>ISD I Prodigium</i>	Lee , Kilno (Ens)	Ein erfahrener Mann im Umgang mit dem Xg-1 Kanonenboot, der für seine harten Sondereinsätze bekannt war. Leider fiel er im Gefecht über Bpfassh.	FA
Bomberpilot (Tau-Staffel) <i>ISD I Prodigium</i>	Tomas , Ilji (CPO)	Stets gut gelaunter Pilot mit dem Schalk im Nacken. Er konnte schon einiges an Erfahrungen sammeln, die er gern an Jüngere weiter gab, ehe er mit 35 Lebensjahren über Bpfassh abgeschossen wurde.	FA




Verluste SSD Annihilator			
Rottenführer (TIE/I Gamma-7)	Nieuport , Pete (LCm)	Obwohl Kazmarec deutlich besser fliegt als er, galt Nieuport doch lange als aussichtsreichster Anwärter für die Offizierslaufbahn. Seine emotionale Belastung durch den Tod seines Vaters warf ihn jedoch zurück und er flog unstet und immer riskanter. Er fiel beim Angriff der Hutts auf die Blockade in der <i>Yuna puna</i> -Passage.	BA
Staffelführer (TIE/I Iota-1)	Usauskas , Mogus (Ens)	Quirliger Pilot der Annihilator, der zu überdrehtem Verhalten neigt, im Schlachtfeld aber häufig durch unübliche Manöver brilliert. Usauskas und die meisten seiner Piloten fielen bei der Eroberung von Naboo durch eine Sprengfalle der <i>Queen Amidala IV</i> .	FA
Schwarmführer (TIE/I Iota-5)	Kooskoo , Kudo (OCad)	Bester Freund von Usauskas, der seinen Staffelführer immer etwas bremst. Jetzt ist er tot.	FA
Verluste ISD II Teshik			
Rottenführer (TIE/in Gamma-7)	Kazmarec (PO1)	Ein junger Chiss, den aufgrund seiner blauen Hautfarbe natürlich viele gleich mit Thrawn assoziieren. Er kam zusammen mit Barlow, Nieuport und Bold zur Staffel und gilt als der beste Pilot unter ihnen. Nach Nieuports Tod übernahm er dessen Rolle als Rottenführer. Kazmarec fiel durch einen hinterhältigen Angriff des <i>Millenium Falken</i> über Naboo, als ein trandoshanischer Kopfgeldjäger sein Schiff enttarnte und den erstbesten TIE-Jäger abschoß. Nach ihm kamen in diesem Gefecht noch acht weitere Piloten ums Leben.	(BA)
Marineinfanterist (Gefängniswache)	Kymerii , Aphatraxus (PO1)	Die Familie Kymerii hat schon viele Söhne zur Flotte geschickt. Dieser hier ist grausam und undiszipliniert und war lange nur als Gefängniswache eingeteilt. Auch sein Bruder war Wärter, allerdings auf der Gefängniswelt Vendaxa und damit auf der Gegenseite; dieser wurde beim Ausbruch der Dritten Flotte von Karva Selloinne getötet. Aus Rache entführte Kymerii den Mörder mit der Hilfe von Jil Sa-Vin Zaterniphal und folterte ihn schwer. TOOL tötete Kymerii kaltblütig.	AN, DE



Zivilisten, Reservisten und Ehemalige abseits der Dritten Flotte

Funktion	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Ehem. Erster Offizier	Tel'chu , Mace (Cmdr a. D.)	Einst war Mace Androx' bester Freund und Erster Offizier und dem Imperium immer treu ergeben. Dennoch verließ er für seine junge Familie, die er mit Jean Parj gründete, die Flotte. Er arbeitet heute als Aufsichtsratsvorsitzender der Durrion, Inc., auf Corellia, und steht als persönlicher Freund der gesuchten „Verräter“ Androx und Durrion unter strenger Aufsicht durch den Geheimdienst.	(SA)
Ehem. Sekretärin des Kommandanten	Parj , Jean (ASLt a. D.)	Jean war Androx' erste Sekretärin, als er noch Kommandant war. Dort lernte sie Mace Tel'chu kennen und heiratete ihn bald. Sie hat kurzes rotes Haar, ist schlank und sehr hübsch. Heute lebt sie mit Mace und ihren zwei Kindern Neyo Mace und Kalyn auf Corellia.	(SA)
Hochingenieur des Imperiums	Sivron , Tol	Dank Gouverneur Tarkins Gunst war dieser Twi'lek federführend an der Entwicklung von Superwaffen (u. a. der Todessterne) beteiligt. Thrawn verlieh ihm den Titel „Hochingenieur“. Im Eriadu-System, wo er prestigeträchtige Bauprojekte leiten sollte, wurde er von Piraten verschleppt. Befindet sich derzeit wohl immer noch in deren Gewalt.	DFOK
Ehem. Staffelführerin (Beta-Staffel) <i>ISD 1 Prodigium</i>	Flynn , Kiara (SLt)	Die Prinzessin Kiara Flynn von Bpfassh, so ihr offizieller Titel, war über lange Zeit mit Exixel Face liiert. Auf der <i>Prodigium</i> führte sie ihre Staffel unauffällig, zuverlässig und fehlerlos. Nach der Eroberung Eriadus durch die Dritte Flotte blieb sie, zuvor schon mehrmals beurlaubt, endgültig bei ihrer Familie auf Bpfassh zurück, wo sie Face' Kind zur Welt brachte. Ysanne Isard behauptete allerdings Face gegenüber, dass sie und ihr Kind auf Kessel einsitzen.	FA
Ehem. Leitender Med. Offizier (Chefärztin), ehem. Kommandierender Offizier der <i>Cerberus</i>	Dr. med. Rr'ah , Mal'ya (LCpt)	Mal'ya stammt von Xom'bx, angeblich nahe dem Hapan-Sternhaufen gelegen. Auf imperialen Karten ist die Welt jedoch nicht verzeichnet. Kaum volljährig entzog sie sich ihrer Verantwortung als Thronfolgerin und machte eine Karriere als Flottenärztin, später sogar als Kommandantin der <i>Cerberus</i> . Sie war eine Weile mit Dwarf Androx zusammen, bevor sie endlich ihrer Bestimmung folgte. Doch ein Putsch zwang sie zur erneuten Flucht, weshalb sie auf Tatooine vergeblich um die Hilfe der Dritten Flotte bat. Die gewünschte Hilfe fand sie dafür bei den Hutts, indem sie der Dritten Flotte ihren Fang, Bib Fortuna, abjagte.	AN
Sith-Spion	Sarda hastar Revik , Barrett	Barrett stammt von der konservativen Welt Ord Gardonna und gehörte einer Widerstandsbewegung an, die während der kurzen Rebellenherrschaft im Namen des Imperiums Terroranschläge verübte. Er wurde aus dem Gefängnis entlassen und kam als Schüler der Sith Jeanne Vidfoght auf die <i>Cerberus</i> , da er ähnlich tickte wie Androx und eher ein Vertrauensverhältnis aufbauen würde als die arrogante und feindselige Togruta. Nachdem er Jeanne auf Eriadu ermordet hatte, wäre ihm das auch beinahe gelungen, nur änderte sich kurz darauf sein Auftrag und er verschwand von Bord.	SA



Feinde der Dritten Flotte			
Funktion	Name (Rang)	Beschreibung	Spieler
Hapan-Konsortium			
Sonderbeauftragte ihrer Königin Mutter (Hapan)	Man'tu	Man'tu war der erste gesunde Klon, den die Hapaner mit Hilfe alliierter Hochtechnologie züchten konnten. Durch die Manipulation mit fremdartiger, vmtl. tierischer DNS beherrscht Man'tu parapsychische Gaben wie Telepathie, Telekinese und Ansätze der Teleportation. Sie schwang sich während der Hapankriege zur wichtigsten königlichen Beraterin auf und ermordete u. a. den Imperator, den Thrawn zur Festigung seiner Herrschaft als Strohhalm eingesetzt hatte.	DFOK
Galaktisches Imperium			
Oberkommandeur und Regierungschef des Imperiums	Thrawn (GAdm)	Mitth'raw'nuruodo, der letzte Großadmiral von Kaiser Palpatine, gründete im Jahre 05 n. E. kurz nach der Rückeroberung der Kernwelten die Dritte Flotte als sein neuer militärischer Schlagarm. Vor etwa einem Jahr ließ er die Flotte aus bislang unbekanntem Gründen vernichten.	DFOK
Sonderbeauftragte der imperialen Regierung	Daala, Natasi (HAdm)	Daala sollte ursprünglich als neue Kommandeurin der Dritten Flotte eingesetzt werden, als Thrawn von Argons verräterischen Umtrieben erfuhr. Sie sollte ihn auf der <i>Annihilator</i> einschleusen, damit er sich selbst ein Bild machen konnte. Er sah sich gezwungen, die Dritte Flotte zu zerstören. Daala leitet seither die Verfolgung der <i>Annihilator</i> .	DFOK
Ehem. Stabschef der Dritten Flotte	Antorres, Skyran (VAdm)	Antorres wurde neuer Stabschef des Oberkommandos in Nachfolge des pensionierten VAdm Nemrod. Er blieb auch bei Argons Umsturzversuch dem Imperium treu und behielt trotz der für ihn ungewohnten Situation auf der <i>Annihilator</i> stets den Überblick. Es ärgert ihn, dass HAdm Daala ihn benutzte, um die Dritte Flotte zu zerschlagen.	ST
Ehem. 1. Admiralstabsoffizier der Dritten Flotte	Duarrid, Ivan P. (Com)	Duarrid ist der Nachfolger des gefallenen Com Ljaluf Randikis. Der Geheimdienst schleuste mit seiner Hilfe ein Kommandounternehmen auf der <i>Annihilator</i> ein, um FAdm Argons Meuterei zu vereiteln. Duarrid erwies sich als jähzornig, aber als guter und treuer Offizier. HAdm Daala beschloss, ihn für das Imperium zu erhalten.	FA
Heerestruppenkommandeur der Dritten Flotte	Gendromen (Gen)	Androx' „Erzrivale“ aus Kadettenzeiten. Vor seiner Einsetzung zum Nachfolger Brig Boulardiis als Chef der in der Dritten Flotte eingesetzten Heeresoldaten war er dessen Adjutant. Er prügelte sich vor Jahren mehrmals mit Androx und wurde dafür einmal degradiert. Mittlerweile dürfte er zu den glühendsten Verfolgern der <i>Annihilator</i> zählen.	AN
Ihre Exzellenz, die Raumhafenpräfektin Mos Eisley, Tatooine	Jugeemi, Derricote	Jugeemi kann man mit zwei Worten beschreiben: Inkompetent und korrupt. Sie machte insgeheim mit den konkurrierenden Verbrechersyndikaten Geschäfte und führte die Besatzungstruppen in die Irre. Die <i>Annihilator</i> brachte eine ISB-Untersuchung gegen sie ins Rollen. Sie wurde vermutlich schwer gefoltert und inzwischen ihres Amtes enthoben, ihr weiteres Schicksal ist ungewiss.	-
Imperialer Botschafter auf Naboo	Vorlin, Blains	Vorlin ist ein arroganter, nichtsdestoweniger geschickter Diplomat im Dienste des Imperiums. Man schickt ihn gern zur Beschwichtigung von Interessenkonflikten mit Verbündeten, aber auf Naboo sollte er die Weichen für einen friedlichen Wiederanschluss an das Imperium stellen. Die Dritte Flotte beherbergt ihn derzeit als Gefangenen.	DFOK
Junta der Dreißig (Eriadu)			
Anführer der Junta der 30	Jax, Carnor	Carnor Jax ist davon überzeugt, dass er der letzte lebende Leibwächter des Imperators ist. Seine Identität und seine Machtkräfte hielt er auch vor den übrigen Mitgliedern der Junta möglichst geheim. Welche Pläne er mit Eriadu hatte, ist bislang unbekannt. Nachdem er die Macht über seinen „Lichtbringer“-Kult verloren hatte, verschwand er.	DFOK
Ehem. imperialer Heeresoffizier, später Oberkommandierender in der Junta der 30	Wessel, Redd (Gen)	General Wessel ist der wenig einfallsreiche, aber ehrgeizige Sohn eines der ersten imperialen Moffs. Er schloss sich Carnor Jax' Kampagne gegen Thrawn an und gründete mit ihm zusammen die Junta, deren militärischer Oberbefehlshaber er wurde. Vermutlich ist er tot.	DFOK
Ehem. Kommandeur der Dritten Flotte	 Argon, William Ashcroft (FAdm)	Argon wurde nur aufgrund seiner Verwandtschaft zu einem hohen imperialen Bürokraten zum Kommandeur der Dritten Flotte ernannt. Er ist unersetzlich und unsensibel mit dem Charme eines notorischen Besserwissers. Im Jahr 13 n. E. desertierte er mit seinem Flaggschiff <i>Annihilator</i> und schloss sich der Junta von Eriadu an.	AN
Offizier in den Streitkräften der Junta der 30	Sei (Maj)	Major Sei verminte den Raumhafen Phelar (Eriadu), um Androx mit dem Leben seiner Landtruppen zu erpressen. So gelang es den <i>Dark Star Hellions</i> , der Piratenbande, der er mutmaßlich angehört, vor den Augen der Streitkräfte den Hochingenieur Tol Sivron zu entführen. Sei wurde zuletzt in der Nähe von Vergesso gesehen.	AN
Schiffskommandantin	Urbe (Cmdr)	Urbe war eine Schiffskommandantin, die sich zum Verrat am Imperium entschloss und mitsamt ihrem Schiff und ihrer Besatzung zur Junta überlief. Sie wurde jedoch von der Dritten Flotte gefangen genommen und konnte einige wertvolle Informationen preisgeben.	NE
Hutt-Imperium			
Huttfürst (Tatooine) Desilijic-kajidic	Jiliacc Desilijic Tiure	Lord Jiliacc ist noch ein junger Hutt und Verwandter von Jabba Desilijic Tiure. Sein Kartell beauftragte ihn mit der Sicherung einer neuen Machtbasis auf Tatooine. Er residierte dort in Jabbas altem Palast und leitete von dort aus seinen Machtkampf gegen die Schwarze Sonne, deren örtlicher Vigo ausgerechnet Bib Fortuna war.	DFOK



Huttfürst (Nar Shaddaa) Besadii-kajidic	Borga Besadii Diori	Über den mutmaßlichen Anführer des mächtigsten Kartells nach den Desilijic weiß das Imperium nicht viel, nicht einmal, ob er zu einer männlichen oder weiblichen Persönlichkeit tendiert. Die Dritte Flotte trat mit Borga in geheime Verhandlungen, während sie offiziell mit Golga über die Blockade der <i>Yuna puna</i> -Passage verhandelte.	DFOK
Huttfürst (Nal Hutta) Besadii-kajidic	Golga Besadii Fir	Golga fungiert als offizieller Sprecher der Besadii-Familie vor dem Großen Rat der Hutts auf Nal Hutta, untersteht de facto jedoch dem Kartellchef Borga. In seinem Namen trat er als Gastgeber der Dritten Flotte auf Nar Shaddaa auf und versuchte, die Interessen seines Dons mit den politischen Interessen der Hutts zu koordinieren.	DFOK
Huttfürst (Naboo und Vergesso) Jahibakti-kajidic	Natja Jahibakti Heetu	Natja ist ein junger Hutt und kleidet sich auffällig mit bunter Livree, Gehstock, Monokel und Zylinder. In Moenia auf Naboo betreibt er ein Opernhaus, das womöglich als Fassade für Menschenhandel dient. Gleichzeitig ist sein Clan auch im Vergesso-Asteroidengürtel vertreten und koordiniert die meisten Schmuggelgeschäfte in der Region.	DFOK
Statthalter (Vergesso) Jahibakti-kajidic	Teornoil	Teornoil ist ein massiger Vierbeiner von einem wenig bekannten Dienervolk der Hutts, die sich die t'landa Til nennen. Er sieht aus wie ein fettes Sumpfungesäu mit einem langen Horn auf der Stirn. Als Statthalter für Fürst Natja auf Vergesso Prime ist er die beste Bezugsquelle für exquisite Sklaven in der ganzen Region. Angeblich sind seine Sklaven und Diener besonders loyal ihm gegenüber.	DFOK
Schwarze Sonne			
Vigo (Tatooine)	Fortuna , Bib	Bib Fortuna war einst der Majordomus des Jabba Desilijic Tiure. Er starb kurz nach seinem Herrn, aber sein Gehirn wurde von den Bo'marr-Mönchen gerettet, Firith Olan bald sein neuer Herr. Er betrog ihn jedoch und stieg in Olans altem Körper bis zum Vigo der Schwarzen Sonne auf. Dank der Dritten Flotte unterlag er jedoch Jiliacc in ihrem Machtkampf und wurde in die Grube von Caroon geworfen. Vermutlich ist er diesmal wirklich tot.	DFOK
Allianz der Rebellen			
Großmeister der Jedi Rebellenführer	Skywalker , Luke	Der Mörder des Imperators Palpatine ist fraglos einer der gefährlichsten Männer der Galaxis. Luke schlich sich mit Hilfe der Dritten Flotte auf Eriadu ein, um den mysteriösen „Lichtbringer“-Kult der Junta zu untersuchen. Es gelang ihm, den Verantwortlichen zu bekehren. Seither wurde er nicht mehr gesichtet.	DFOK
Jedi-Padawan	Tyrn	Dieser Nautolaner war bereits erwachsen und Militärarzt auf seinem Heimatplaneten, als er seine Stärke in der Macht bemerkte. Er kann die natürliche Gabe seines Volkes, die ihn umgebenden Gefühle zu spiegeln, besonders verstärken, was ihn zu einem starken Telepathen und Suggestor macht. Die Junta der Dreißig missbrauchte ihn als den „Lichtbringer“, einen falschen Heilsprediger, bis ihn Luke Skywalker aus Carnor Jax' Lügengebäude befreite.	AN
Rebellenführerin	Organa-Solo , Leia	Prinzessin Leia ist seit der Zerschlagung der Neuen Republik auf der Flucht und ständig darum bemüht, neue Allianzen zu schließen. Das Bombardement von Otoh Gunga durch die Dritte Flotte hat ihre Gruppe nur knapp überlebt und sie musste sich an Lord Natja wenden, um einen Fluchtweg von Naboo zu finden.	DFOK
Rebellenführer	Solo , Han (Gen)	General Solo war zusammen mit seiner Frau, dem Jedi Tyrn und Commander Mirith Sinn in Otoh Gunga. Er überlebte mit schweren Verbrennungen.	DFOK
Rebellenführerin	Sinn , Mirith (Cmdr)	Mirith ist eine schöne Frau von Nez Peron, rothaarig mit grünen Augen. Sie gehörte zum Geheimdienst der Republik und führte Ermittlungen gegen Carnor Jax u. a. auf Phaeda. Nach der Zerschlagung der Neuen Republik schloss sie sich Prinzessin Leias Gruppe an und begleitete sie auch nach Naboo. Als die Unauffälligste der Gruppe führt sie die Verhandlungen mit Natja und seinen Schmugglern.	DFOK
Naboo			
Königin von Naboo	Thalateen , Luné	Luné Thalateen ist vierzehn Jahre alt und das gewählte Oberhaupt von Naboo. Sie entkam der Dritten Flotte durch Rollentausch mit ihrer Zofe Miné. Ihr selbst erging es nur wenig besser: sie ist darauf angewiesen, dass die Schmuggler in Lord Natjas Diensten eine Flucht arrangieren können, und sitzt seither in Moenia fest.	DFOK
Königliche Kammerzofe	Torwé	Torwé ist die älteste und erfahrenste Zofe. Sie kann nicht mehr als Lockvogel auftreten, ist jedoch eine hervorragende Kämpferin und fungiert daher als Leibwächterin.	-
Königliche Kammerzofe	Miné	Miné ist ängstlich und nah am Wasser gebaut, aber sie erfüllt trotzdem ihre Pflicht. Beim Angriff der Dritten Flotte auf Naboo schlüpfte sie in die Rolle der Königin und ermöglichte so ihre Flucht. Seither sitzt sie auf der <i>Teshik</i> gefangen.	-
Königliche Kammerzofe	Silé	Silé ist für die prächtigen Kleider und Ornate der Königin zuständig. Sie blieb an Minés Seite und sitzt ebenfalls auf der <i>Teshik</i> ein.	-
Königliche Kammerzofe	Ermé und Sartré	Ermé und Sartré sehen ihrer Königin ebenfalls ähnlich genug, um sie als Lockvogel zu ersetzen. Sie sind Kämpferinnen und Kundschafterinnen wie Torwé und halfen Luné, Theed zu verlassen. Ermé wurde im Kampf tödlich verwundet, überlebte aber dank Tyrns Heilkräften.	-
Königlicher Berater	Zelona , Muys	Zelona ist ein Gungan und ein hochverehrter Veteran der Klonkriege, ein sogenannter „Rep“. Er spricht beinahe akzent- und dialektfrei Basic. Sein Amt als höchster Berater der Königin soll die Freundschaft zwischen den beiden Völkern Naboo betonen. Nachdem die Königin in Sicherheit war, ging Zelona in Gefangenschaft.	-