



<http://www.sw-battlefields.de>

4. Regelwerk: Bewertungsregelwerk

Stand: ZI 260410 nE

Inhalt:

§1 Rangsystem, Sonderpunkte, Auszeichnungen

§1.1 Bewertungsschema

§1.2 Rangsystem

§1.3 Missionspins und Auszeichnungen

§1.4 Bewertung von Zusatzaufgaben

§1.4.1 Institutionen

§1.4.2 Freiwillige Institutionsarbeit

§1.4.3 Chronist

§1.4.4 Webmaster

§1.4.5 Galactic Observer

§2 Bewertungsregelwerk

§2.1 Bewertungsregelwerk für Chat-Rollenspieler

§2.2 Bewertungsregelwerk für E-Mail-Rollenspieler

§2.2.1 Zugbewerter

§2.2.2 Bewertungsgrundlage

§2.2.3 Bewertungsrythmus und –zeitraum

§2.2.4 Punktevergabe

§2.2.4.1 Allgemeines

§2.2.4.2 Grundpunktzahl (Zuglänge)

§2.2.4.3 Inhalt

§2.2.4.4 Annullierung

§2.2.4.5 Maximalpunktzahl

§2.2.4.6 Abschluss der Bewertung

§2.2.5 Bewertungsformat

§2.2.6 Nach der Bewertung

§2.2.6.1 Mitteilungspflicht

§2.2.6.2 Einspruch

§1 Rangsystem, Sonderpunkte, Auszeichnungen

§1.1 Bewertungsschema

Das Bewertungsschema, das auf einen Offizier angewendet wird, variiert nach der Rollenspielzugehörigkeit (genauer unter §2). Die Maximalgrenze an erreichbaren Punkten liegt bei monatlich **60 Punkten**.

Ein Chatspieler erhält max. 20 Punkte pro Mission und hat die Möglichkeit, über Gastmissionen oder Mailspiel zusätzlich 20 Punkte pro Monat zu erspielen. Als Mailspieler kann man als Gastoffizier an Chat-Missionen ebenfalls weitere Punkte erspielen, sofern die Grenze von insgesamt 60 Punkten nicht überschritten wird.

§1.2 Rangsystem

Die Ränge gliedern sich in sechs Kategorien. Eine genaue Aufstellung entnehme man dem online verfügbaren Bewertungsregelwerk.

- **Rekrutenzeit.** Jeder neue Spieler beginnt als *Recruit* und durchläuft eine Ausbildung an der Akademie. Nach Abschluss der Akademie wird man an Bord eines Schiffes versetzt, wo man die Punkte für den weiteren Aufstieg erspielen kann.
- **Mannschaften.** Mannschaftsdienstgrade sind das Rückgrat jeder Einheit. Sie beherrschen bereits ihr Arbeitsumfeld, übernehmen aber noch keine Verantwortung.
- **Unteroffiziere.** Mit genügend Erfahrung (Punkten) wird man zum Unteroffizier befördert und kann dementsprechend mit seinem Charakter auch mehr Verantwortung übernehmen.
- **Offiziersanwärter.** Mit mehr Erfahrung kann man Offizier werden. Die Offiziersanwärter sind die letzte Ranggruppe vor den Offizieren und sollten sich um die Offiziersprüfung kümmern.
- **Offiziere.** Hier hat man schon einige Verantwortung und leitet eine Abteilung oder später auch ein ganzes Schiff.
- **Stabsoffiziere.** Verdiente Offiziere können zu Stabsoffizieren werden, die als Flottillen- und Flottenchefs eingesetzt werden.

Nach einer Beförderung wird die Punktzahl wieder auf Null gesetzt. Beförderungen nach Posten und Beförderungen vor Erreichen der notwendigen Punkte gibt es nicht. Beförderungen können nur per E-Mail vom Personalbüro oder im Einzelfall vom Flottenoberkommando ausgestellt werden. Die Beförderung des Offiziers wird im Normalfall vom Kommandierendem Offizier vorgenommen.

§1.3 Missionspins und Auszeichnungen

Es gibt verschiedene Auszeichnungen und Orden, die jeweils für bestimmte Leistungen vergeben werden. Die folgende Aufstellung beschreibt nur die möglichen Orden und Auszeichnungen der Dritten Flotte, für genauere Vergabekriterien sei auf die Aufstellung im online verfügbaren Bewertungsregelwerk verwiesen.

- **Missionspins.** Die Missionspins werden für die Anzahl der Züge, die ein Spieler geschrieben hat, verliehen.
- **Dienstabzeichen.** Die Dienstabzeichen werden in Form eines Bandes für langjährige Mitgliedschaft in der Rebellenallianz verliehen.
- **Konvent-Pins.** Die Konvent-Pins werden für die Teilnahme an Offline-Treffen verliehen.
- **Gruppenführerbelobigung, Flottenadmiralbelobigung, Ehrenorden der alliierten Streitkräfte.** Diese Sonderauszeichnungen werden für besondere Leistungen um die alliierten Streitkräfte verliehen.
- **Tapferkeitsmedaille.** Die Tapferkeitsmedaille erhält ein Soldat für besondere Verdienste, die weit über die übliche Pflichterfüllung hinausgehen.
- **Corellianisches Kreuz, Mantooine-Medaillon, Stern von Alderaan.** Diese Auszeichnungen werden für die Arbeit als Führungsoffizier verliehen.

- **Institutionsabzeichen.** Diese Abzeichen werden verliehen an Soldaten, die sich in Flotteninstitutionen engagieren.
- **Halbmond des Kalidor.** Die berühmteste Auszeichnung der Allianz wird für ununterbrochenen und zuverlässigen Dienst verliehen.

§1.4 Sonderpunkte

Für die Übernahme von anfallenden Zusatzaufgaben bekommen die Spieler zusätzlich sogenannte OK-Punkte.

§ 1.4.1 Institutionen

Die Punktevergabe innerhalb einer Institution richtet sich nach dem vom Spieler übernommenen Posten:

Tabelle 1: Institutionspunkte

Posten	OK-Punkte
Leiter der Institution	10
Stellvertreter	7
Adjutant	5

§ 1.4.2 Freiwillige Institutionsarbeit

Die freiwillig übernommene Arbeit innerhalb einer Institution wird grundsätzlich nicht mit OK-Punkten belohnt. Ausnahmen obliegen der Entscheidung des Institutionsleiters.

§ 1.4.3 Chronist

Der Chronist einer Einheit erhält für das Führen des Logbuches monatlich 5 OK-Punkte zusätzlich.

§ 1.4.4 Webmaster

Für das regelmäßige Verwalten bzw. Aktualisieren der Holonet-Präsentation erhält der Webmaster monatlich 10 OK-Punkte zusätzlich.

§ 1.4.5 Galactic Observer

Für in der IC-Zeitung *Galactic Observer* veröffentlichte Artikel vergibt die Chefredaktion vierteljährlich 1 OK-Punkt pro Artikel, pro Monat nicht mehr als 5 OK-Punkte.

§2 Bewertungsregelwerk

§2.1 Bewertungsregelwerk für Chat-Rollenspieler

Jeder Offizier kann bei einer Mission maximal 20 Punkte erreichen, die sich wie folgt zusammensetzen:

Tabelle 2: Bewertung für Chat-Missionen

Kriterium	Punkte
Anwesenheit	8
Realistisches Spielen	2
Ausführen gegebener Befehle	2
Eigeninitiative	3
Zeitnahe Reaktion	5

Dabei ist es z.B. wichtig, dass die Piloten durch ihre Motivation und ihren Ehrgeiz nicht die Mission kaputt machen, indem sie eine Staffel im Alleingang zerstören. Ein Pilot, der mal danebenschießt, oder sich treffen lässt, wird mehr Punkte bekommen als ein Superschütze, der keinen Sinn für Realismus hat.

§2.2 Bewertungsregelwerk für E-Mail-Rollenspieler

§ 2.2.1 Zugbewerter

Die Bewertung der Spielerzüge übernimmt der Kommandierende Offizier. Der Kommandierende Offizier wird von seinem Ersten Offizier bewertet.

§2.2.2 Bewertungsgrundlage

Als Bewertungsgrundlage dienen die Züge jedes Spielers aus dem jeweiligem Bewertungszyklus.

§2.2.3 Bewertungsrythmus und -zeitraum

Ein Bewertungszyklus dauert zwei Wochen. Stichtag ist jeweils der Freitag um 12:00.

Der bewertende Offizier hat die Möglichkeit, unabhängig von dieser Regel bei zu geringer Teilnahme durch die Mitspieler eigenständig zu entscheiden, wann eine Bewertung wieder lohnt.

§2.2.4 Punktevergabe

§2.2.4.1 Allgemeines

Das Punktesystem gliedert sich in drei Bereiche:

- **Zuglänge**
- **Inhalt**
- **Annullierung**

§2.2.4.2 Zuglänge

Die Zugpunkte werden grundsätzlich nach ihrer Größe in Kilobyte (kB) berechnet. Züge, die unter 2 kB Größe liegen, werden nicht gewertet. Jeder Spieler erhält für den ersten Zug eines Bewertungszeitraumes, der größer als 4 kB ist, 10 Punkte.

Tabelle 3: Zuglängenpunkte

Zuglänge in kB	Punktzahl
2 bis 3,99	1
4 bis 7,99	4
8 bis 11,99	5
12 bis 14,99	6
≥ 15	7

§2.2.4.3 Inhalt

Der Inhalt eines Zuges wird mittels Modifikatoren bewertet. Fehler sind erlaubt, treten jedoch gravierende Mängel auf, können wie folgt Punkte abgezogen werden:

Tabelle 4: Inhaltsmodifikatoren

Art der inhaltlichen Schwäche	Möglicher Abzug in Punkten
Rechtschreibung/ Stil	-1 bis -2
Originalität	-1 bis -2
Zugformat	-1 bis -2

Diese Punktabzüge werden mit der Größenpunktzahl des Einzelzuges verrechnet. Die Punktzahl eines Zuges kann dabei jedoch nicht unter Null fallen. Diese Abzüge sind bei der Bewertung gesondert auszuweisen und zu begründen.

2.2.4.4 Annullierung

Annullierte Züge werden nicht bewertet und fließen auch nicht in die Gesamtzugzahl ein.

2.2.4.5 Zu erreichende Maximalpunktzahl

Die Maximalpunktzahl pro Bewertungszeitraum beträgt 30 Punkte. Alle Punkte, die darüber hinausgehen, verfallen.

§ 2.2.4.6 Abschluss der Bewertung

Am Schluss werden alle Punkte eines Spielers, incl. der Modifikatoren der einzelnen Züge, addiert und ergeben somit die Gesamtpunktzahl im Bewertungszeitraum.

§ 2.2.5 Bewertungsformat

Die Bewertung sollte in einem allgemeinen, für jeden lesbaren Dateiformat gespeichert werden. In jedem Fall muss die Bewertungsmail folgende Punkte beinhalten: Anwesende Offiziere mit jeweiliger Bewertung, entschuldigt fehlende Offiziere, unentschuldigt fehlende Offiziere, Bestimmung des Kommandantenbewerter und Bestimmung und E-mail-Adresse des Logbuch-Chronisten.

§ 2.2.6 Nach der Bewertung

§ 2.2.6.1 Mitteilungspflicht

Die durchgeführte Bewertung wird an das Personalbüro und an den Schiffsverteiler gesendet.

§ 2.2.6.2 Einspruch

Beschwerden gegen die Punktevergabe sind dem jeweiligen zuständigen Kommandierenden Offizier des Schiffes und dem Personalbüro innerhalb von 7 Tagen nach Bewertungsengang mitzuteilen.