



Regelwerk der Dritten Flotte

Organisation

080411 n.E.

Inhaltsverzeichnis

1	Rollenspielleitung	3
2	Spielgeschehen	3
3	Institutionen	3
3.1	DFOK	3
3.2	DFPB	3
3.3	DFDD	3
3.4	DFAKA	3
3.5	DFZFD	4
4	Aufgaben von Führungsoffizieren	4
4.1	Flaggoffizier (FO)	4
4.2	Kommandierender Offizier (KO)	4
4.3	Erster Offizier (1O, XO)	4
4.4	Zweiter Offizier (2O)	5
5	Logbuchchronist	5
6	Fristen	5

1 Rollenspielleitung

Die Rollenspielleitung ist für den gesamten Inhalt und Ablauf des Rollenspiels verantwortlich. Sie ist damit gleichzeitig die oberste Instanz aller Entscheidungen. In der Dritten Flotte ist dies das Dritte Flotte Oberkommando (DFOK).

Sollte es zu keinem Konsens kommen, liegt die endgültige Entscheidungsbefugnis bei Admiral Argon (Argon@sw-battlefields.de).

2 Spielgeschehen

Die Kontrolle über das Spielgeschehen auf einem Schiff hat immer der Kommandierende Offizier. Ihm übergeordnet ist nur noch die Rollenspielleitung, die u. a. den Spielverlauf auf allen Schiffen koordiniert.

3 Institutionen

Die Institutionen sind elementare Bestandteile des E-Mail-Rollenspiels, die verschiedene übergeordnete Aufgaben erfüllen. Sie sind für ihren Aufgabenbereich eigenständig verantwortlich und ausschließlich dem DFOK gegenüber nachweisspflichtig. Die genauen Aufgabengebiete der Institutionen finden Sie im jeweiligen Institutionshandbuch.

3.1 Oberkommando (DFOK)

Das DFOK bildet das höchste Gremium der Dritten Flotte, bestehend aus einem "Triumvirat" von Spielern mit gleichem Stimmrecht. Ihm obliegt die Gesamtleitung des Rollenspiels, seine Funktionen sind vielfältig und betreffen alle Bereiche des Rollenspiels. Es moderiert die Zusammenarbeit aller anderen Institutionen, überwacht den Spielablauf und besitzt zu Regelwerksbeschlüssen ein abschließendes Vetorecht. Außerdem sprechen seine Mitglieder für die Dritte Flotte im Rollenspielbund "Star Wars: Battlefields".

Erreichbar ist das DFOK über dfok@sw-battlefields.de.

3.2 Personalbüro (DFPB)

Das Dritte Flotte Personalbüro (DFPB) führt und verwaltet die Akten aller Mitspieler und spricht Ernennungen, Auszeichnungen und Beförderungen aus. Außerdem führt es die Ergebnisse aller Tätigkeiten eines Flottenmitgliedes in der jeweiligen Personalakte auf.

Das DFPB ist über DFPB@sw-battlefields.de zu erreichen.

3.3 Abteilung für militärische Dienstaufsicht und Disziplinarmaßnahmen (DFDD)

Die Militärische Dienstaufsicht überwacht die Einhaltung aller Regeln und Auflagen, die das Regelwerk dem Mitspieler auferlegt. So achtet es z. B. auf die Einhaltung des korrekten Nachrichtenstandards, überprüft die pünktliche Abgabe von Bewertungen und Logbüchern und befasst sich auch mit Beschwerden aus der Spielerschaft.

Das DFDD erreichen Sie über DFDD@sw-battlefields.de.

3.4 Die Dritte Flotte Akademie (DFAKA)

Die Akademie der dritten Flotte stellt die Ausbildung neuer Mitspieler sicher. Dafür steht ihr das Schulschiff der Akademie, der STC Aegis zur Verfügung. Als zweite wichtige

Aufgabe ist die DFAKA dafür verantwortlich, die Prüfungen der Flottenmitglieder für die Unteroffiziers- bzw. Offizierslaufbahn durchzuführen.

Die DFAKA kann über den Hologlink DFAKA@sw-battlefields.de erreicht werden.

3.5 Das Dritte Flotte Zentrum für militärische Forschung und Datenanalyse (DFZFD)

Das DFZFD befasst sich mit der Datenbank, der Sternenkarte sowie der technischen Beratung des Rollenspiels. Insgesamt sind seine Mitarbeiter dafür verantwortlich, dass die Homepage stets so aktuell wie möglich bleibt.

Es ist über den Hologlink ZFD@sw-battlefields.de zu erreichen.

4 Aufgaben von Führungsoffizieren

Führungsoffiziere sind die Offiziere an Bord eines Schiffes, die für den IC- und OOC-Ablauf an Bord die Verantwortung tragen. Sie bilden eine “Oberste Instanz” in allen das Schiff betreffenden Fragen. Der Kommandierende Offizier trägt die Hauptverantwortung und hat oberste Entscheidungsbefugnis, ihm zur Hand gehen der Erste Offizier und als dessen Ersatzmann der Zweite Offizier. Optional kann auf einem Schiff ein Flaggoffizier im Admiralsrang den militärischen Oberbefehl übernehmen.

Jeder Soldat, der die Offiziersprüfung abgelegt hat, hat die Berechtigung, sich auf einen Führungsoffiziersposten zu bewerben.

4.1 Flaggoffizier (FO)

Der Flaggoffizier (FO) ist ein optionaler Dienstposten, der ausschließlich Stabsoffizieren zur Verfügung steht. Er ist in der Hierarchie dem KO vorgesetzt und an der Missionsplanung und -durchführung beteiligt. An den Pflichten des KOs kann er sich auf Absprache hin beteiligen, ist dazu aber nicht verpflichtet.

4.2 Kommandierender Offizier (KO)

Der Kommandierende Offizier (KO) hat die Verantwortung für den Spielverlauf auf seinem Schiff und auch für das OOC-Geschehen an Bord. Er ist gegenüber dem DFOK verantwortlich und hat die Einhaltung des Regelwerkes zu überwachen. Zu seinen besonderen Aufgaben zählt u. a. die alle zwei Wochen zu fertigende Crewbewertung, als auch die Fertigung von Missionsberichten.

Darüberhinaus obliegt ihm die Missionsplanung für sein Schiff (wobei ihm freigestellt ist, Spieler mit einzubinden). Er hat die Möglichkeit, von Spielern geplante Nebenplots, NPCs, aber auch Gastleser und Gastspieler von anderen Schiffen zu genehmigen oder abzulehnen. Seine Entscheidungen sind dabei im Rahmen des Regelwerks IC und OOC bindend. Vertreten wird der Kommandierende Offizier von seinem Ersten Offizier.

4.3 Erster Offizier (1O, XO)

Als “rechte Hand” des KO an Bord ist der Erste Offizier (1O, XO) dessen Stellvertreter in allen Belangen. Beide bemühen sich um einen geregelten Spielablauf an Bord. Der Erste Offizier hat die Aufgabe, neuen Spielern zu helfen und ihnen das Bordgeschehen näher zu bringen und den Spielverlauf ebenfalls voranzutreiben. Üblicherweise hat er Einblick in die Missionsplanung, was ihm letztere Aufgabe erleichtert. Außerdem führt er regelmäßig die Bewertung des Bewerters (des KOs) durch.

Fällt der Kommandierende Offizier aus, übernimmt der Erste Offizier diese Aufgabe, bis der Kommandierende Offizier zurück ist. In solchen Fällen gehen die Aufgaben des Ersten Offiziers auf den Zweiten Offizier über.

4.4 Zweiter Offizier (2O)

Der Zweite Offizier (2O) ist gewöhnlich der Leiter einer schiffsinternen Abteilung (wie Sicherheitschef oder Chefingenieur) und füllt diese Aufgabe auch in der Hauptsache aus. Er tritt vorrangig IC in beiden Funktionen auf und übernimmt OOC nur dann die Aufgaben des Ersten Offiziers, wenn der Kommandierende Offizier ausfällt und der Erste Offizier dessen Aufgaben übernimmt. Dies ist auch dann der Fall, wenn der Erste Offizier wegen Krankheit oder Urlaub nicht in der Lage ist, als Erster Offizier seiner Arbeit nachzugehen.

5 Logbuchchronist

Das Logbuch eines Schiffes stellt einen zusammenfassenden Rückblick auf den vergangenen Spielverlauf einer Einheit dar. Es wird nach jedem Bewertungszeitraum aus den verschiedenen Spielerbeiträgen (Zügen) erstellt, wofür als Grundlage die Zugzusammenfassung (ZZF) am Ende jedes Zuges dient. Der Chronist prüft dabei den logischen Zusammenhang und den zeitlichen Ablauf und kann in Fällen, in denen der Spielerbeitrag einen unpassenden Zeitindex oder Inhalt aufweist, diese ohne Rückfrage ändern und an den allgemeinen Ablauf anpassen. Das Logbuch wird danach an die spielende Einheit (Schiff) versendet und im Forum der Dritten Flotte veröffentlicht.

6 Fristen

Die Crewbewertung und die Bewertung des Bewerter sind bis zum Dienstag, 23.59 Uhr, der auf das Ende des Bewertungszeitraumes (BEW) folgt, an das Dritte Flotte Personalbüro (DFPB) und die Mannschaft des spielenden Schiffes zu versenden.

Das Logbuch ist spätestens bis zum auf das Ende des BEW folgenden Freitag (7 Tage später), 23.59 Uhr, an die spielende Einheit zu versenden und im Forum zu veröffentlichen.

Im Falle eines Versäumnisses erhält der Bewerter bzw. Chronist von der Dienstaufsicht weitere 48 Stunden Zeit, seine Pflicht nachzuholen.